

IMMERSTAR

DEUX PLATEFORMES DE RECHERCHE

Espace collaboratif immersif dédié à la perception avancée, l'interaction et l'analyse de mouvements complexes en réalité mixte.

IMMERSIA

Plateforme de réalité virtuelle de haute technologie qui, grâce à ses dimensions exceptionnelles, offre un environnement d'expérimentation entre humains et mondes virtuels dans le cadre d'interactions temps réel et multi-modales (vision, son, haptique, interface cerveau-ordinateur).

Axes de recherche IMMERSIA

- Perception, interaction et collaboration dans les environnements virtuels et mixtes
- Interdisciplinarité en réalité virtuelle
- Applications de la réalité virtuelle dans les domaines de la santé, formation, art, culture et patrimoine...

IMMERMOVE

Plateforme expérimentale pour l'analyse du mouvement et de l'interaction humaine, en particulier dans le domaine du sport. Le laboratoire « Sciences du mouvement, du sport et de la santé » (M2S) est une équipe de scientifiques et de cliniciens qui travaillent ensemble pour une meilleure compréhension des effets de l'activité physique et du sport sur la santé et la performance.

Axes de recherche IMMERMOVE

Combinaison des approches biomécaniques et biologiques pour une recherche innovante dans la prévention médicale et de l'activité physique sédentaire ou active.

UMR IRISA

Tutelles

Université de Rennes · cnrs · CentraleSupélec · école normale supérieure rennes · IMT Atlantique · Inria · INSA Institut National des Sciences Appliquées Rennes · Inserm · uos





IMMERSIA
Description technique

Installation

- 4 Ecrans 10x3x3 m sur lesquels sont projetés plus de 40 millions de pixels
- Interaction haptique bimanuelle dans tout l'espace
- Son spatialisé 10.2, casques audio sans fil
- Régie audiovisuelle avec 2 caméras vidéos 4K

Dispositifs et équipements de RV haut de gamme

- Capture de mouvement IR 16 caméras, marqueurs corps complet.

IMMERMOVE
Description technique

Installation

- **Gymnase de 30x20 m** entièrement équipé et dédié à l'analyse du mouvement humain.
- **Dispositifs de RV**
- **CAVE** immersive de 12x4x4 m, projecteurs stéréo (120 Hz), 12 caméras, stéréoscopie active avec RF, son surround 5.1, logiciel de rendu...

Accessibilité

Communauté scientifique et industrielle régionale, pour des projets nationaux et internationaux.

Les équipes du département *Réalité virtuelle, Humains virtuels, interactions et robotique (D5)* COMBO, RAINBOW, SEAMLESS, VIRTUS.

Localisation

IMMERSIA Rue Rosalind Franklin (bât. 9A), campus de Beaulieu,
263 av. du Général Leclerc
35042 Rennes cdx
Plan sur ©OpenStreetMap

IMMERMOVE
M2SA Avenue Robert Schumann,
Campus de Ker Lann 35170 Bruz
Plan sur ©OpenStreetMap

Pour en savoir plus

IMMERSTAR
immerstar.irisa.fr

IMMERSIA
www.irisa.fr/immersia

IMMERMOVE
m2s.recherche.univ-rennes2.fr