

# Introduction à la cryptographie

**Pierre-Alain Fouque**  
**Université Rennes 1 et**

---

**Institut Universitaire de France (IUF)**

[Pierre-Alain.Fouque@ens.fr](mailto:Pierre-Alain.Fouque@ens.fr)

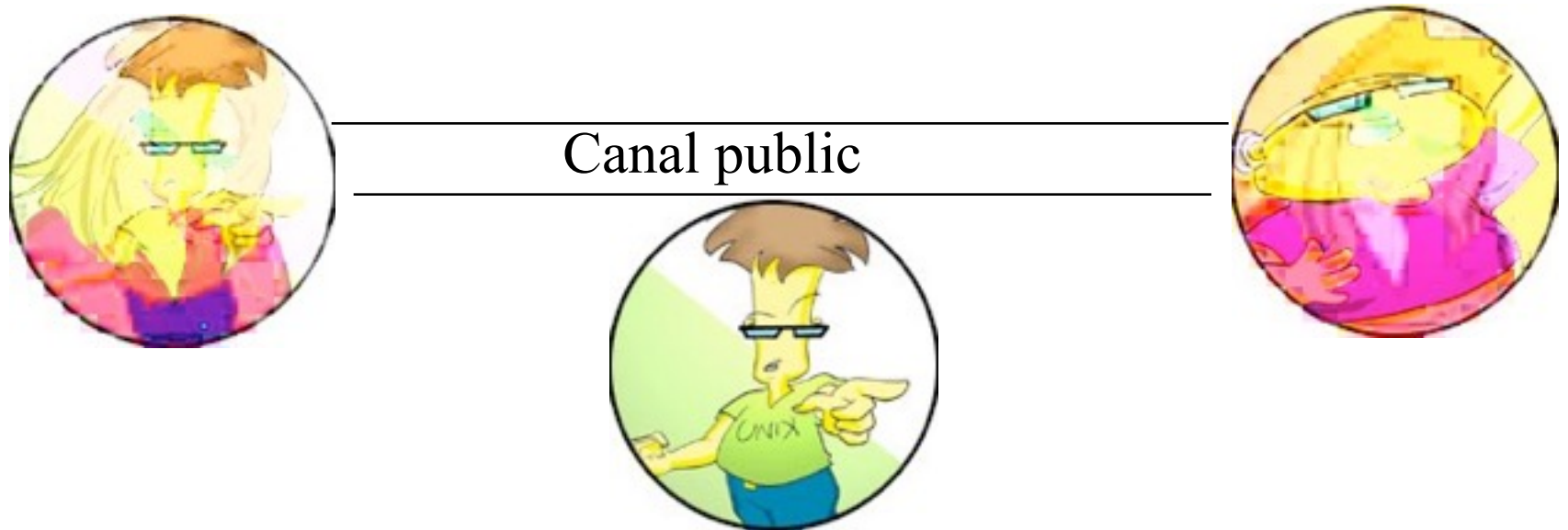
# Introduction

# Objectifs de la cryptographie

But : Assurer la sécurité des communications transmises sur un canal public en présence d'adversaires

Adversaire passif : Écoute les communications

Adversaire actif : capable d'écrire, modifier et effacer des informations passant sur le canal de communication



# Services de sécurité

- Confidentialité : Garantir que le contenu d'une communication ou d'un fichier n'est pas accessible aux tiers (GSM, Internet)
  - ✓ Mécanismes cryptographiques : Chiffrement
- Intégrité : Garantir que le contenu d'une communication ou d'un fichier n'a pas été modifié
  - ✓ Mécanismes cryptographiques : signature, MAC
- Authentification : Garantir l'identité d'une entité (*identification*) ou l'origine d'une communication ou d'un fichier (*authentification de données*)
  - ✓ Mécanismes cryptographiques : signature, MAC
- Non-répudiation (**signature**) : le signataire ne peut pas renier sa signature

# Repères historiques

- **Age artisanal:** (→ 1900)
  - César : chaque lettre est remplacée par celle située trois positions plus loin dans l'alphabet
  - Systèmes de substitutions et de permutations basiques
- **Age technique:** (1900 → 1970)
  - Substitutions et permutations utilisant des machines mécaniques ou électro-mécaniques: Hagelin, Enigma (2ème guerre mondiale)

# Repères historiques (2)

- **Age paradoxal** (depuis 30 ans):

Nouveaux mécanismes répondant à des questions *a priori* hors d'atteinte

- Comment assurer un service de confidentialité sans avoir établi une convention secrète commune sur un canal qui peut être écouté par un attaquant ?
- Comment assurer un service d'authenticité – basé sur la possession d'un secret – sans révéler la moindre information sur le secret ?

# Cryptographie et Cryptanalyse

La cryptologie se partage en deux sous-disciplines:

- la *cryptographie* propose des méthodes pour assurer les services précédents
- la *cryptanalyse* recherche des failles dans les mécanismes proposés

Cryptologie: Science aujourd'hui à mi-chemin entre les *mathématiques et l'informatique*

# **Généralités**

**Cryptographie à clé secrète**

**vs.**

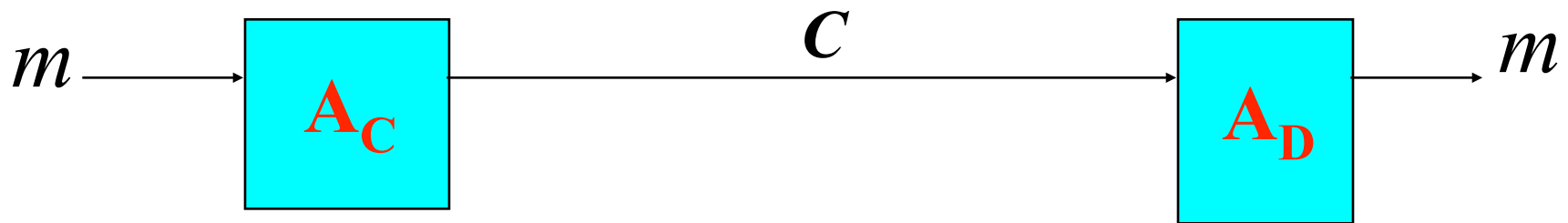
**Cryptographie à clé publique**



# Principe du chiffrement

Algorithme de chiffrement,  $A_C$

Algorithme de déchiffrement,  $A_D$



Sécurité (confidentialité): impossible de retrouver le clair  $m$  à partir du chiffré  $c$  seul

# Principes de Kerckhoffs

## Notion de clé

En 1883, Kerckhoffs énonce plusieurs principes dont:

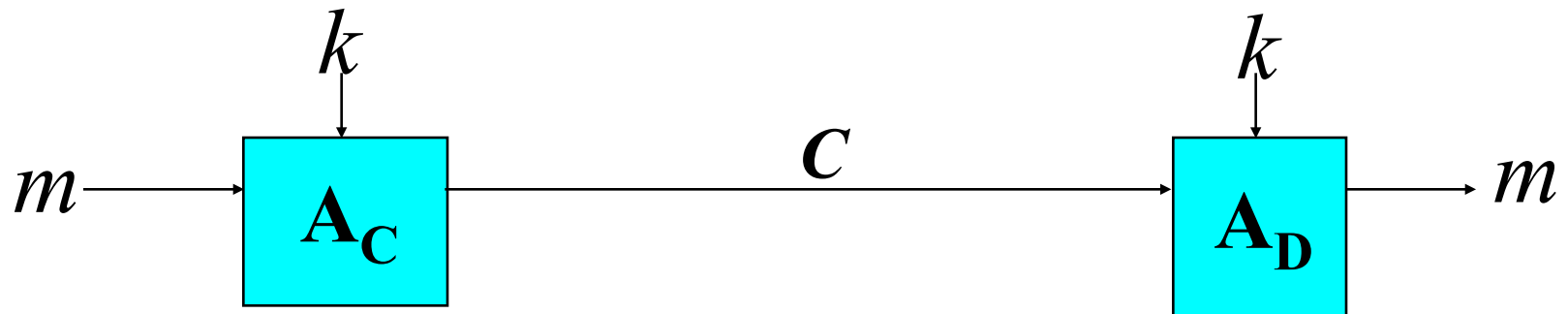
*« la sécurité d'un système ne doit pas être fondée sur son caractère secret »*

*« seule une donnée de petite taille (clé) doit assurer la sécurité »*

# Chiffrement symétrique

Algorithme de chiffrement,  $A_C$

Algorithme de déchiffrement,  $A_D$



Sécurité: impossible de retrouver  $m$  à partir de  $c$   
**sans  $k$**

Exemples de primitives: DES, AES

# Problème de la cryptographie à clé secrète

Ne pas utiliser la même clé trop longtemps

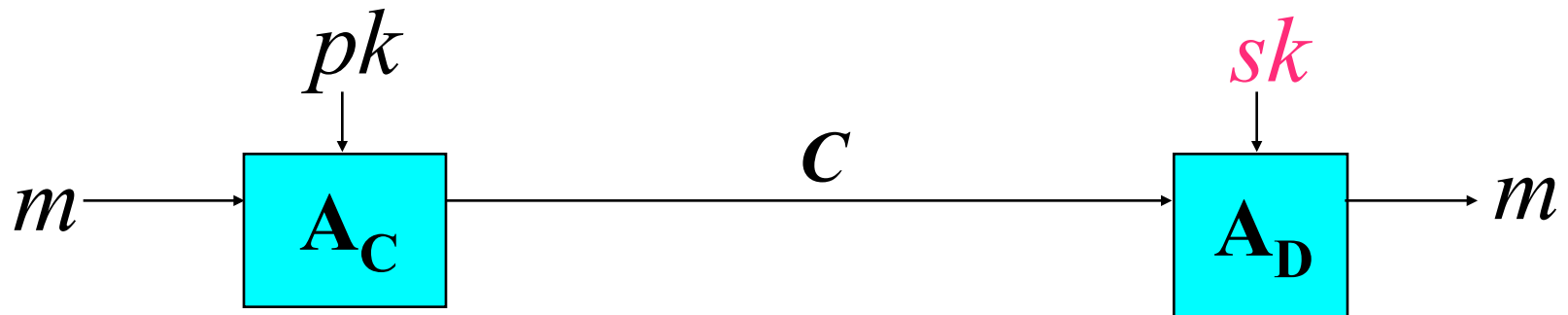
⇒ Problème de l'échange de clé

Transmission d'une nouvelle clé oblige les deux parties à se rencontrer

# Chiffrement asymétrique (Diffie-Hellman / 1976)

Algorithme de chiffrement,  $A_C$

Algorithme de déchiffrement,  $A_D$



Sécurité: impossible de retrouver  $m$  à partir de  $c$   
**sans  $sk$  connaissant  $pk$**

Exemples de primitives: RSA, ElGamal

# Temps de calcul

- Combien d'opérations peut effectuer un ou plusieurs ordinateurs en un temps fini ?
- Un ordinateur cadencé à 1Ghz peut effectuer en 1 seconde  $2^{30}$  opérations élémentaires
- $2^{90} = 10^{27} = 4 \cdot 10^{11}$  années à 1Ghz = nombre d'opérations qu'aurait pu effectuer un ordinateur depuis le début de l'univers
- On estime que l'on peut effectuer  $2^{64}$  opérations, mais que  $2^{80}$  et *a fortiori*  $2^{128}$  opérations ne sont pas atteignables en temps raisonnable (moins de 100 ans)

# Niveau de sécurité

- $2^{128}$  opérations représente aujourd'hui un *niveau fort* de sécurité
- Suivant les applications, on préférera  $2^{128}$
- Une clé est une suite aléatoire de bits (0 ou 1)
- **Clé symétrique**: la taille des clés est aujourd'hui de **128 bits**
- **Clé asymétrique**: la taille des clés est aujourd'hui de **1536 bits pour RSA et 256 bits pour les courbes elliptiques**
- Problème pratique: Plus la taille des clés augmente, plus les algorithmes sont lents surtout en cryptographie asymétrique

# Schéma hybride

**Comment chiffrer efficacement de longs messages  
sans avoir de clé en commun ?**



# Avantage / inconvénient des systèmes symétriques et asymétriques

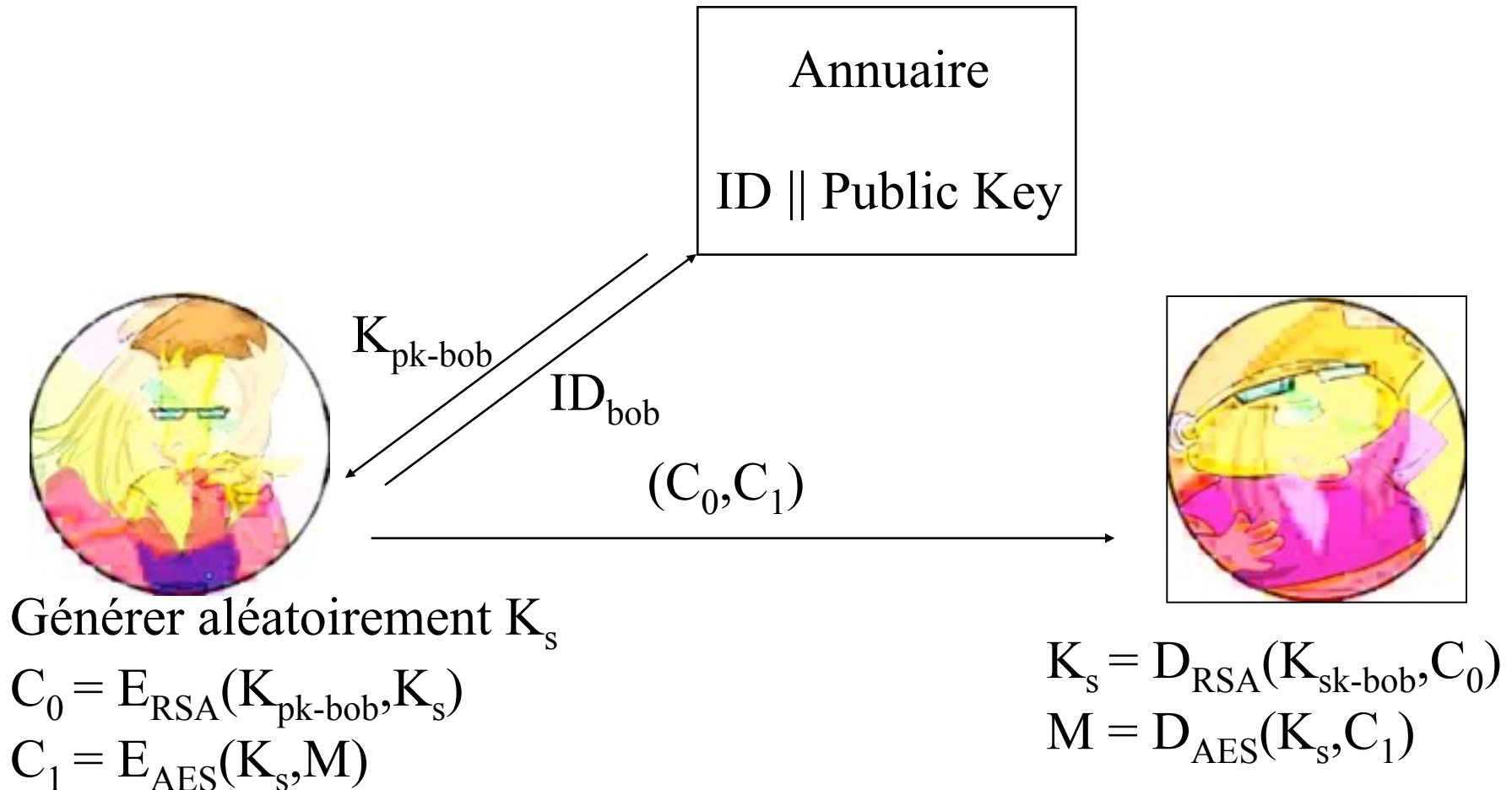
## Clé asymétrique:

- **Avantages:**
  - Gestion des clés (seule la clé secrète doit le rester), ( $n$  clés)
  - Non-répudiation
- **Inconvénients:**
  - Lenteur (100 fois plus lent, dépend de la taille de du module)
  - Charge machine importante

## Clé symétrique:

- **Avantages:**
  - Rapidité (soft qq 10Mo/s, hard qq 100Mo/s)
  - Clés très courtes
  - Peu gourmand en ressources machines
- **Inconvénients:**
  - Gestion des clés ( $n^2$ )
  - Échange préalable à toute comm.
  - Pas de non-répudiation

# Tirer avantage de la cryptographie symétrique et asymétrique



# Une science rigoureuse

- 3 étapes en cryptographie:
  1. Spécifier précisément le **modèle de sécurité (menace)**
  2. Proposer une **construction**
  3. **Prouver que casser la construction dans le modèle de sécurité** se ramène à résoudre un problème difficile (réduction)

# Probabilité Discrète

- $U$ : ensemble fini (e.g.  $U = \{0, 1\}^n$ )
- Prob. distr.  $P$  sur  $U$  est une fonction  $P: U \rightarrow [0, 1]$  t.q.  $\sum_{x \in U} P(x) \in [0, 1]$
- $A \subseteq U$  un événement et  $\Pr[A] = \sum_{x \in A} P(x)$
- A variable aléatoire est une fonction  $X: U \rightarrow V$
- $X$  prend ses valeurs dans  $V$  et définit une distribution sur  $V$ :  $\Pr[X=b] = \sum_{a: X(a)=b} P(a)$

# Indépendance de variables aléatoires

- Def: A et B deux événements sont **indépendant** si
  - $\Pr[A \text{ et } B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B]$
- Deux variables aléatoires  $X, Y$  à valeurs dans  $V$  sont indépendante si  $\forall a, b \in V, \Pr[X=a \text{ et } Y=b] = \Pr[X=a] \cdot \Pr[Y=b]$
- Exemple:  $U = \{0, 1\}^2 = \{00, 01, 10, 11\}$  et  $r \leftarrow_{\mathcal{R}} U$ , définissons  $X = \text{lsb}(r)$  et  $Y = \text{msb}(r)$   $\Pr[X=0 \text{ and } Y=0] = ?$

# Conclusion

- La cryptographie est la science du secret
- Elle permet de résoudre certains problèmes dû à la forme électronique des documents
- Les services de sécurité garantis sont :
  - la *confidentialité*,
  - l'*intégrité*, et
  - l'*authentification de document et de personne*

# Bibliographie

- Livres:
  - La Guerre des Codes (David Kahn)
  - Histoire des Codes Secrets (Simon Singh)
  - La Science du Secret (Jacques Stern)
  - Cryptographie Appliquée (Bruce Schneier)
  - Cryptographie: Théorie et Pratique (Stinson)
- Pointeurs internet
  - Handbook of Applied Cryptography  
[www.cacr.math.uwaterloo.ca/hac](http://www.cacr.math.uwaterloo.ca/hac)