

---

# Programmes Adaptables par Spécialisation de Programmes

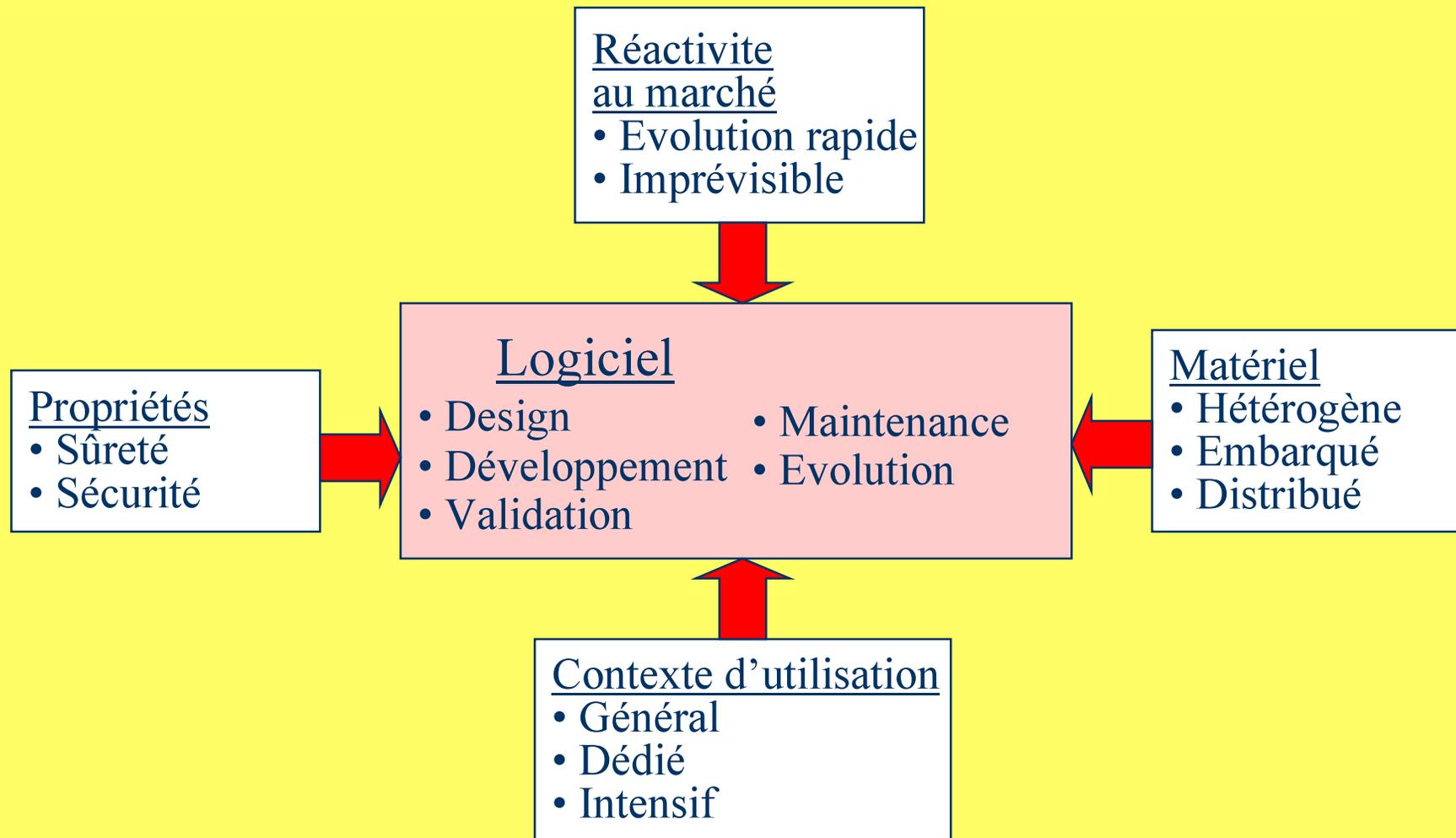
Charles Consel

Groupe Compose

IRISA/Université de Rennes I/INRIA

Novembre 1998

# Besoins d'adaptation



# Adaptation ad hoc

Programme = graphe décisionnel

- **Données**

- » Paramètres.

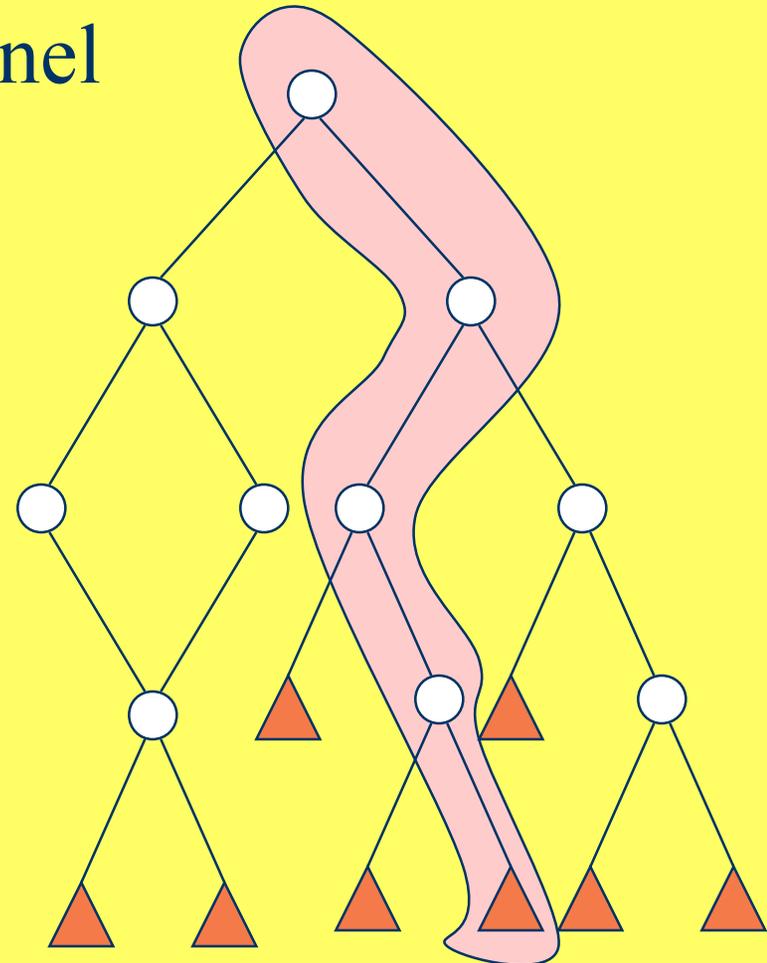
- **Contrôle**

- » Conditionnelles.

- » Switches.

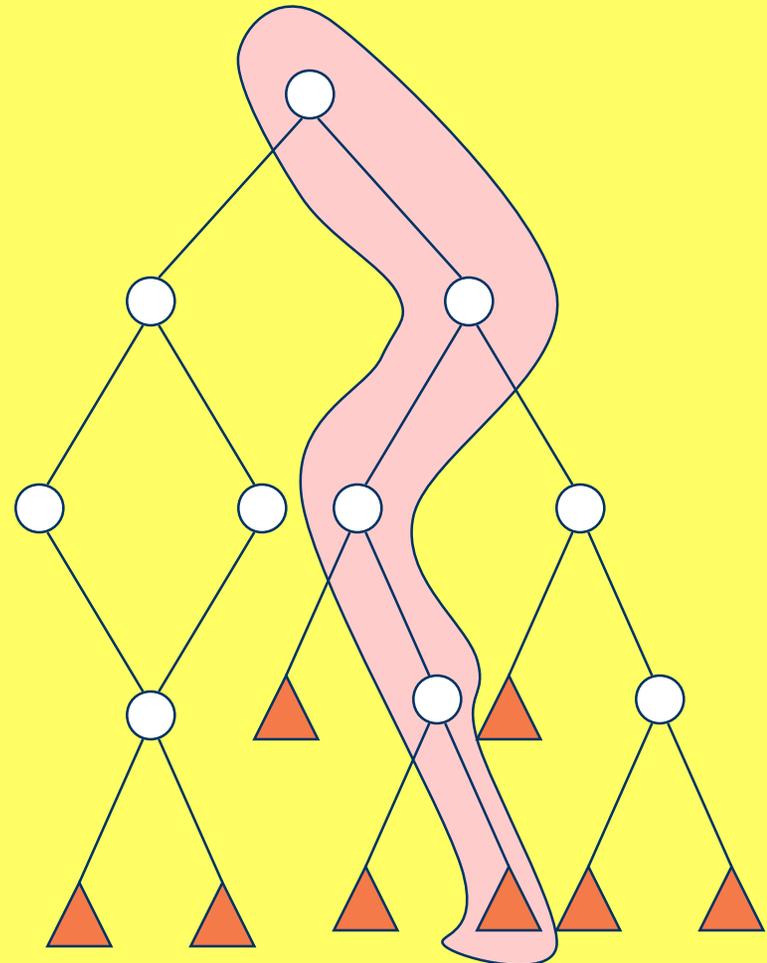
- » Pointeurs de fonctions.

- » Héritage.

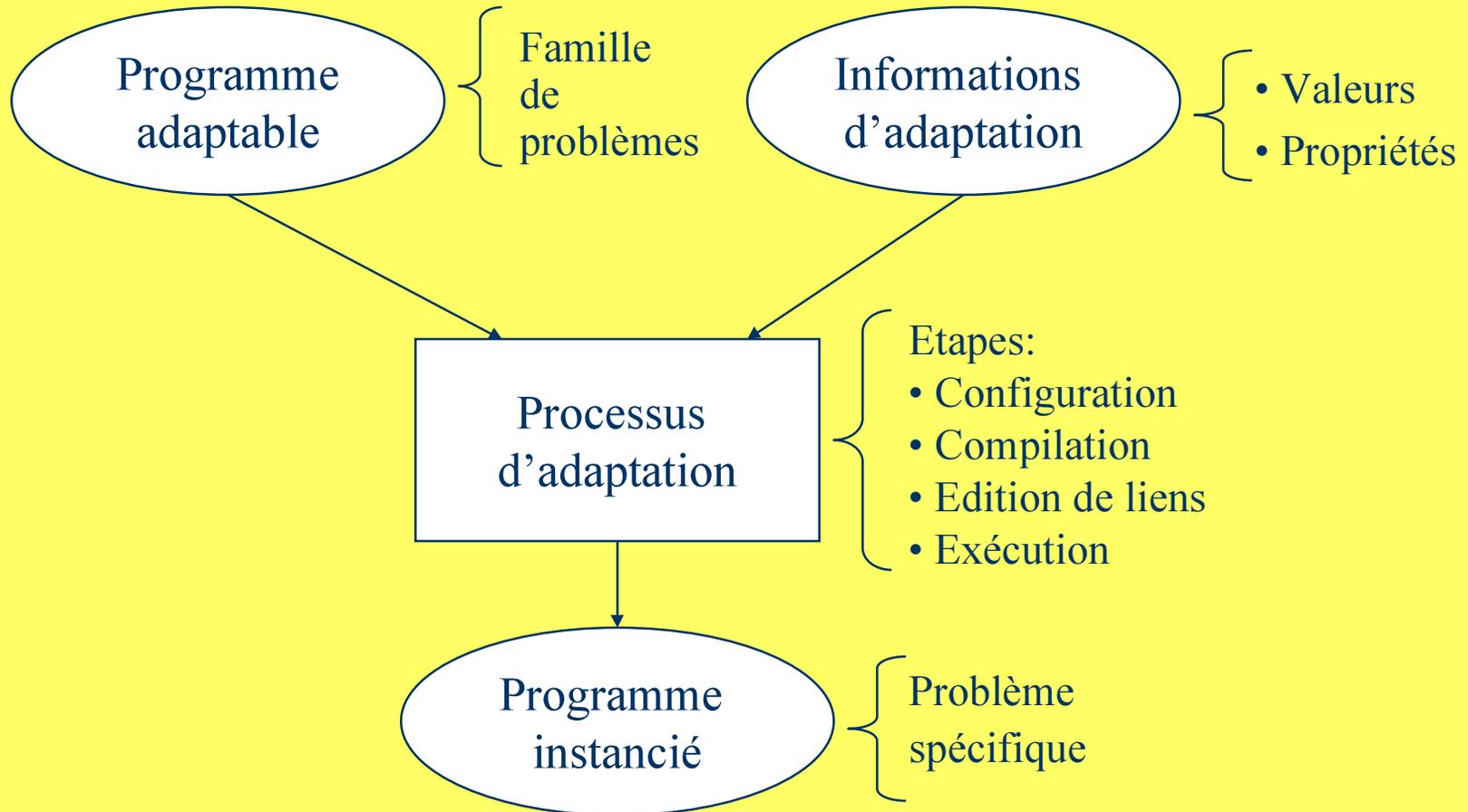


# Adaptation ad hoc

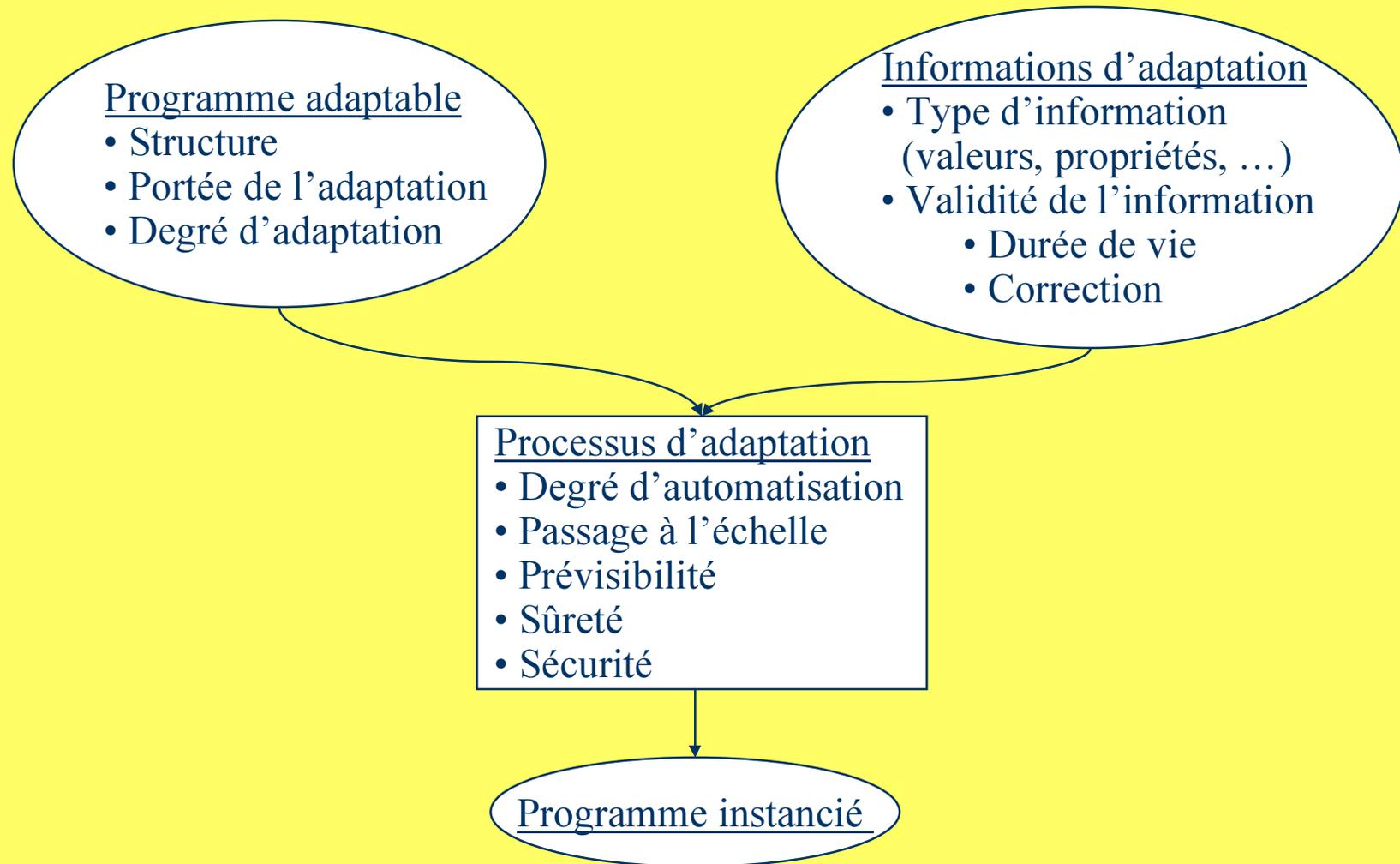
- **Coûteux en temps:**
  - » Interprétation.
- **Coûteux en taille:**
  - » Gestion de la généricité.
- **Coûteux en maintenance:**
  - » Code important et complexe.
- **Coûteux en validation:**
  - » Difficulté d'analyse.



# Conception de programmes adaptables



# Les différentes dimensions de l'adaptation



# Stratégies d'adaptation

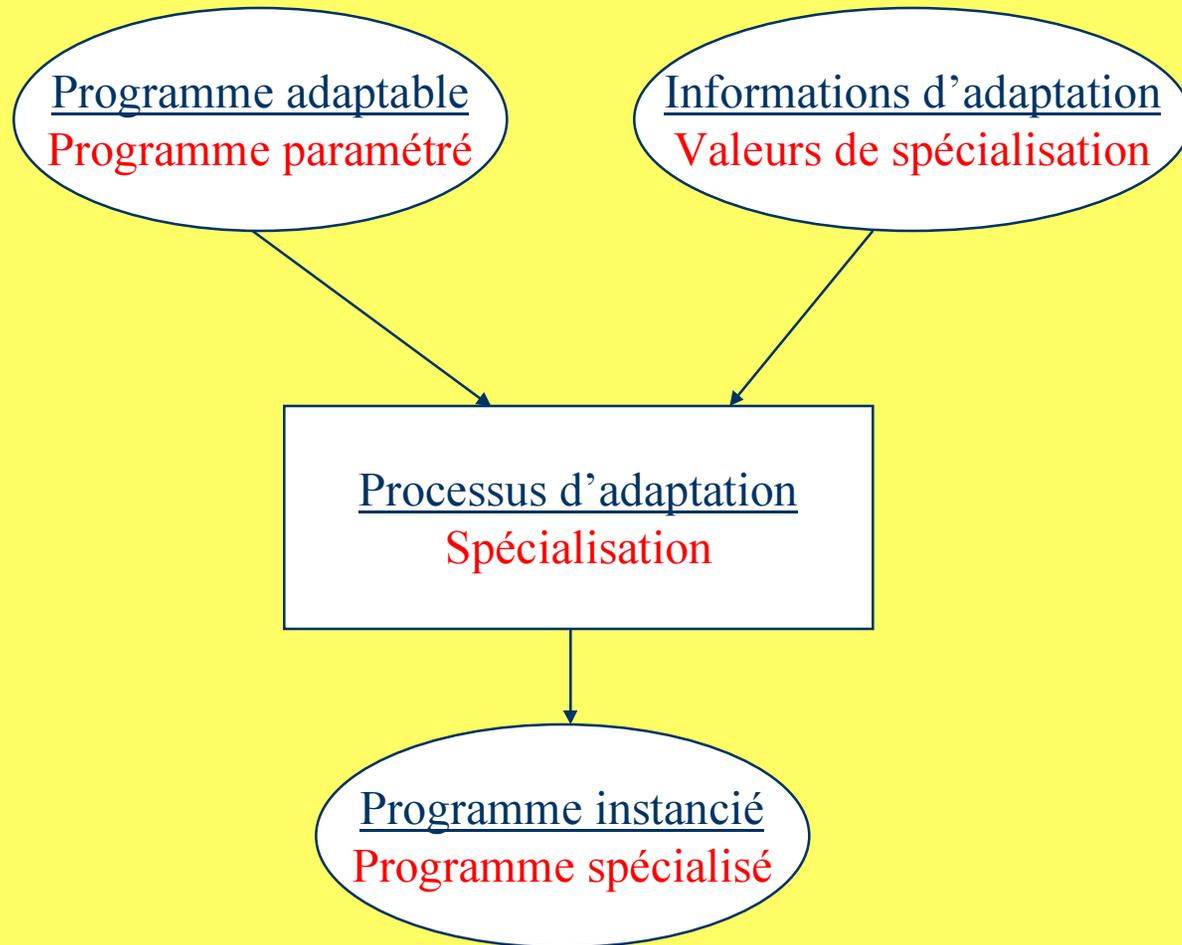
---

Paramétrisation (générique)

Architecture logicielle (généricité structurelle)

Programmable (extensible)

# Adaptation par paramétrisation

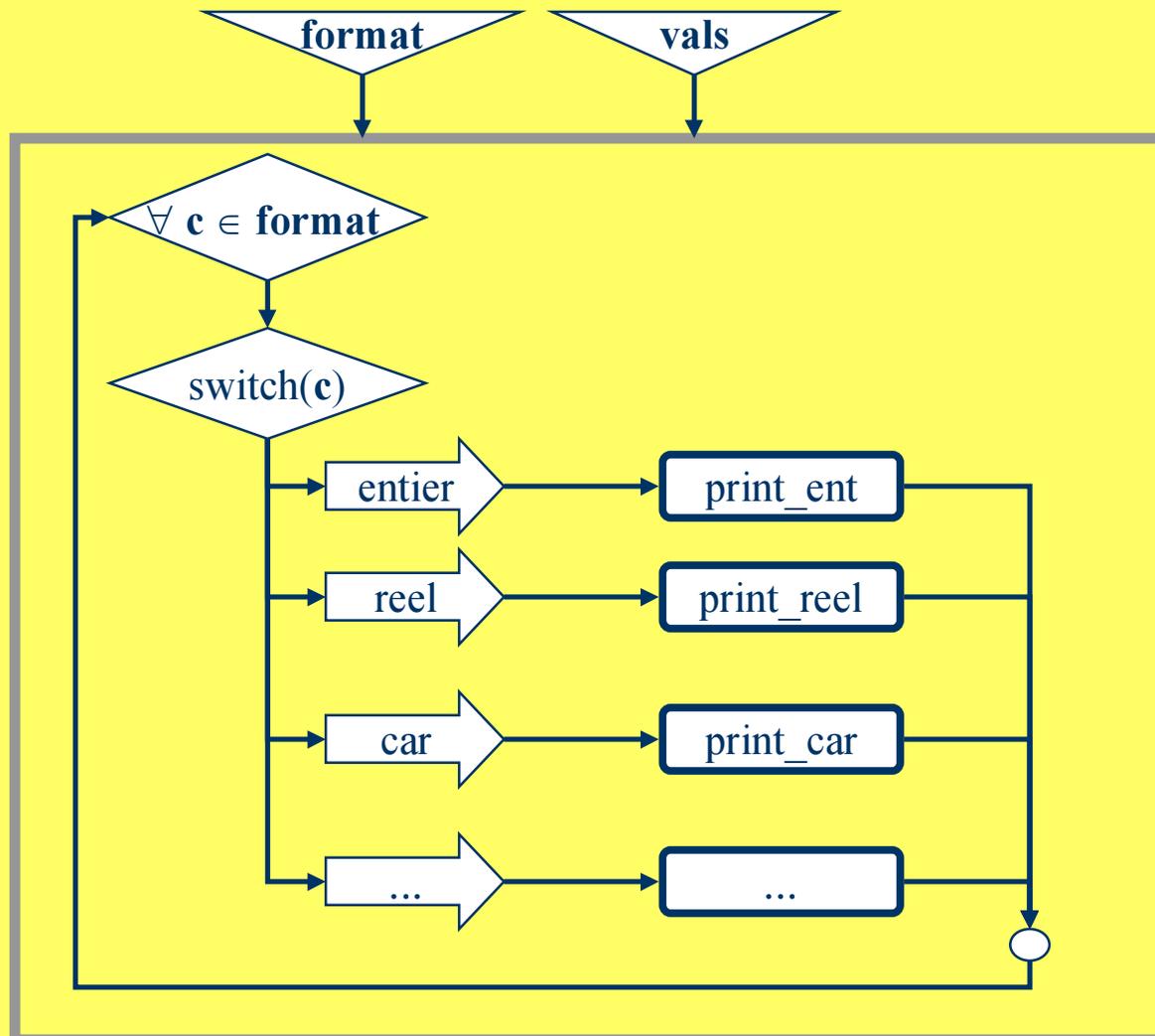


# Spécialisation de programmes

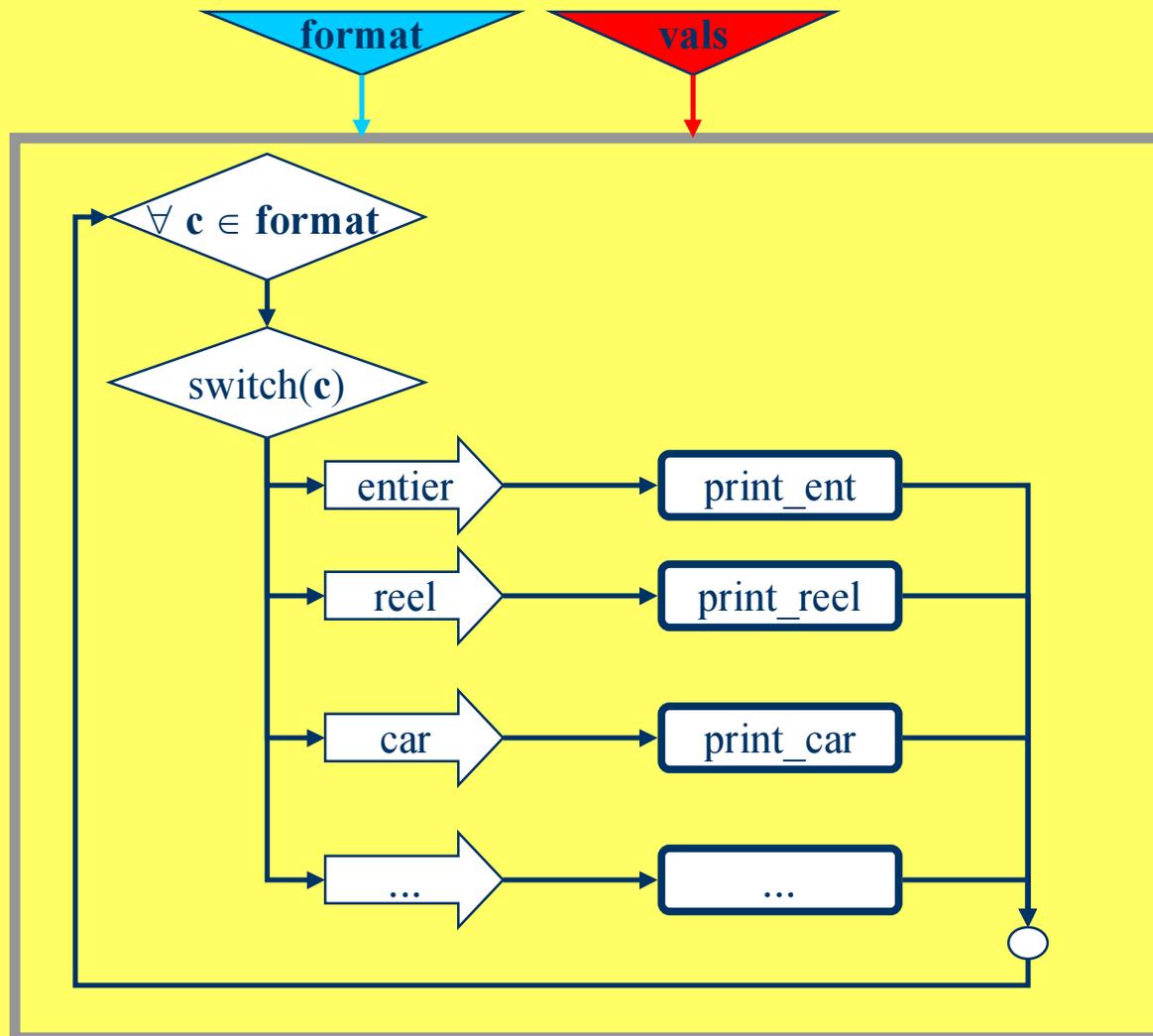
---

```
for (i=0; i < max; i++)  
{  
    ...  
    printf( "v1 = %d / v2 = %d",  
           v1[i], v2[i] );  
    ...  
}
```

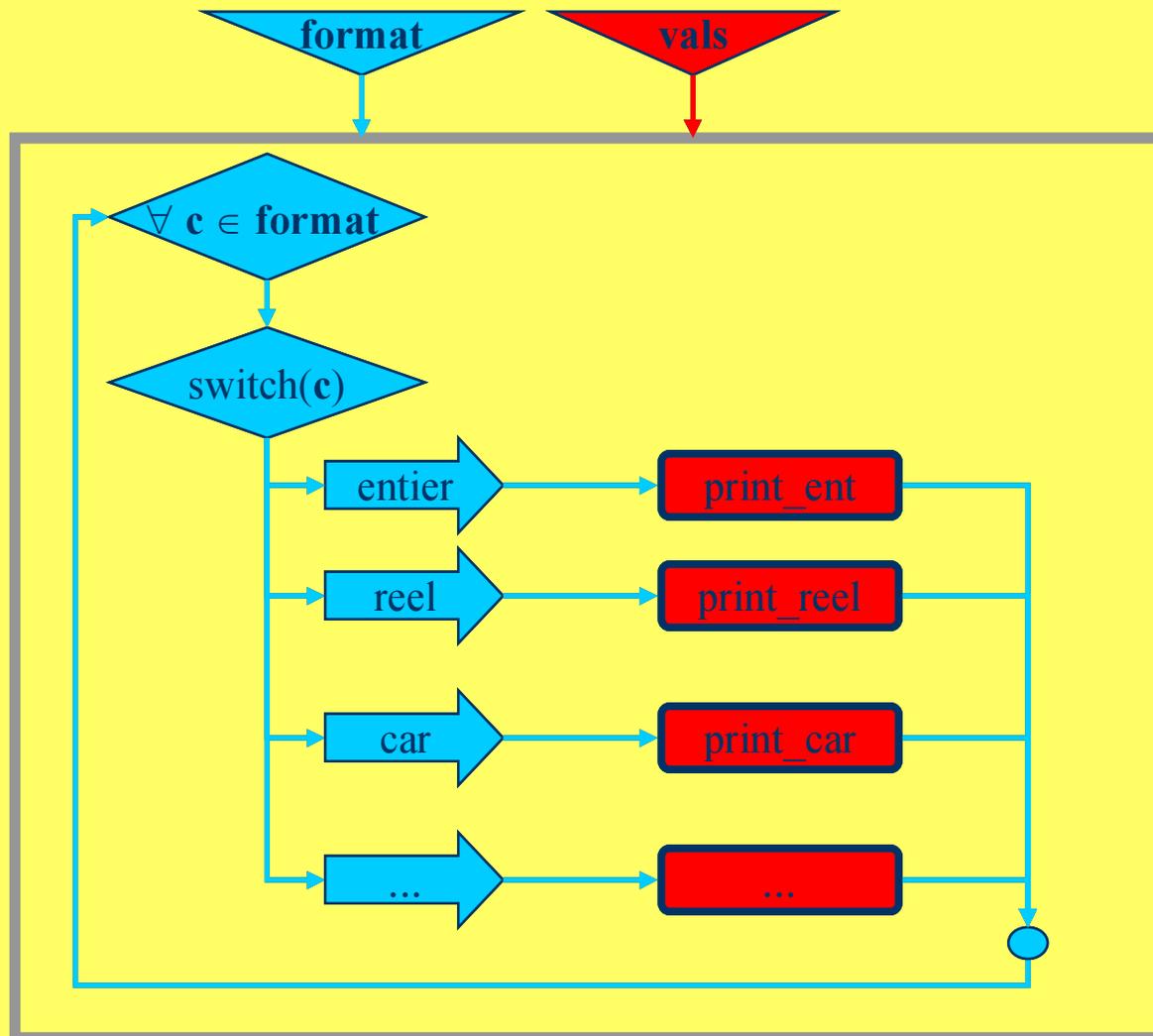
# Spécialisation de programmes



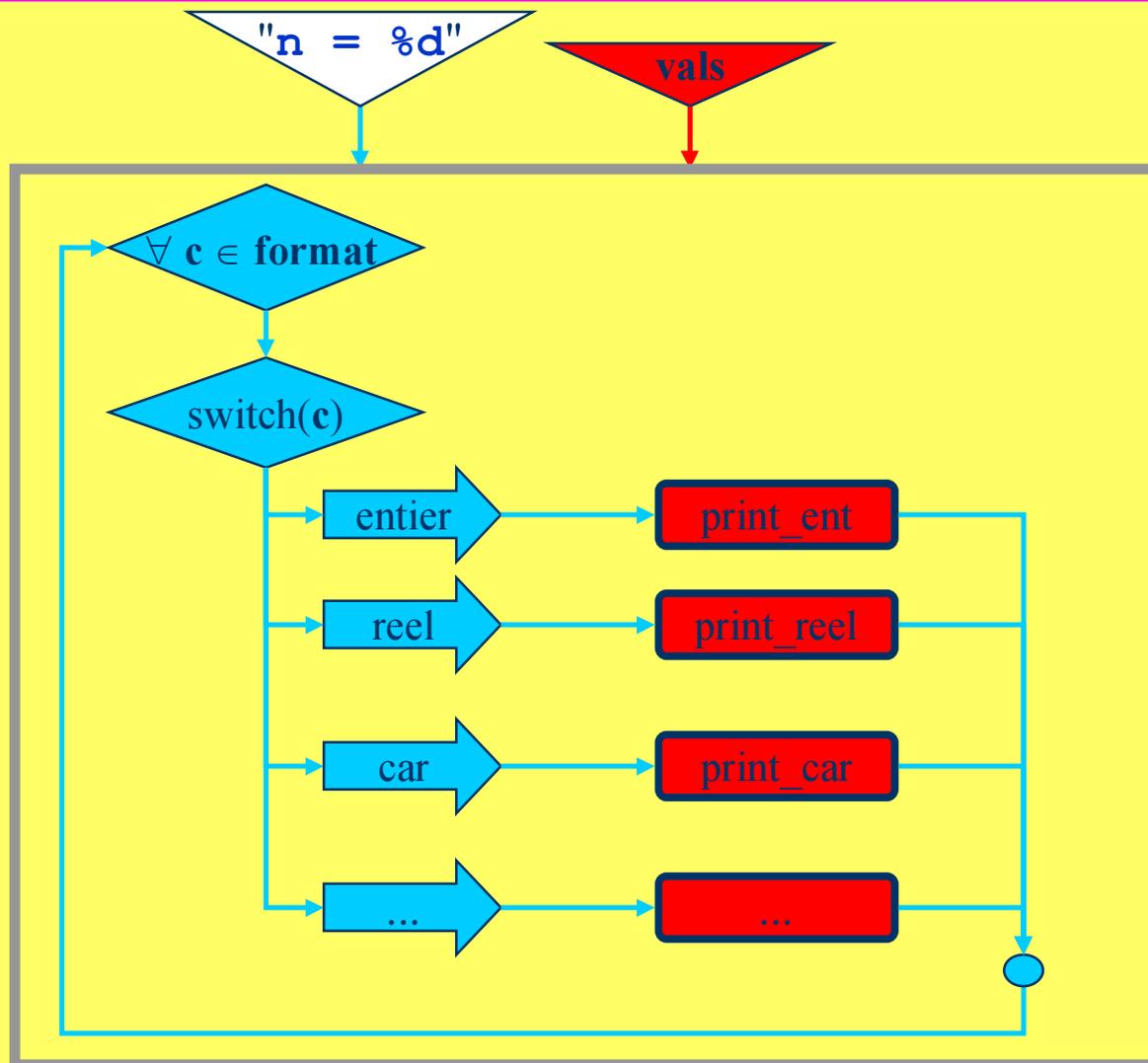
# Spécialisation de programmes



# Spécialisation de programmes

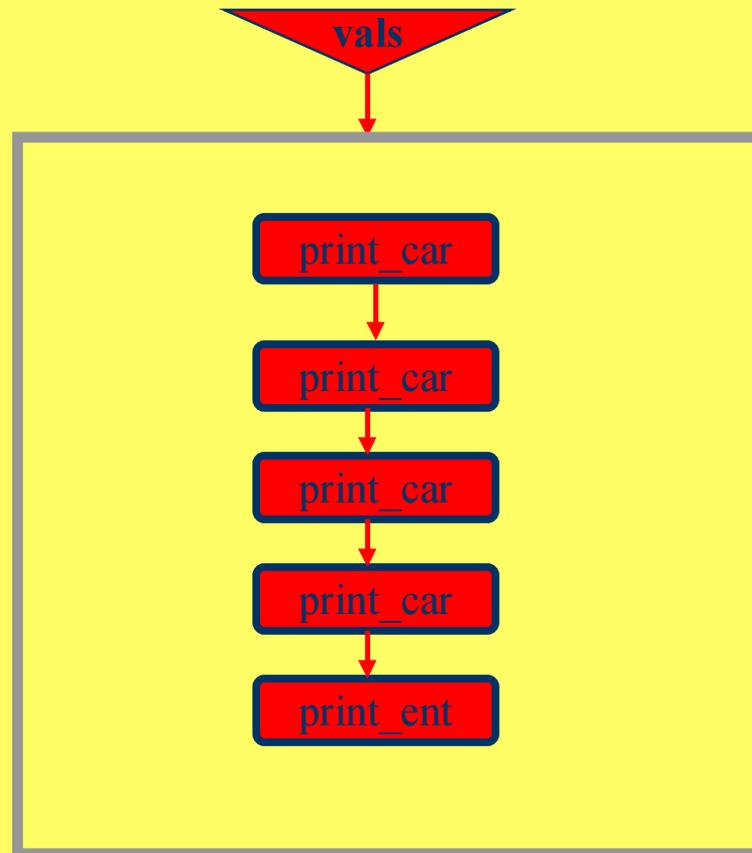


# Spécialisation de programmes



# Spécialisation de programmes

---



# Exemple: mini\_printf

```
void mini_printf(char* fmt, int *values)
{
    int i;

    for (i=0 ; *fmt != '\0' ; fmt++)
        if(*fmt != '%')
            putchar(*fmt);
        else
            switch(*++fmt)
            {
                case 'd': putint(values[i++]); break;
                case '%': putchar('%'); break;
                default: error(); break;
            }
}
```

# Exemple: mini\_printf

---

Spécialisation avec la chaîne de contrôle

**"n = %d"**

```
void mini_printf_fmt(int* values)
{
    putchar('n');
    putchar(' ');
    putchar('=');
    putchar(' ');
    putint(values[0]);
}
```

# Notre spécialisteur :

## Tempo

---

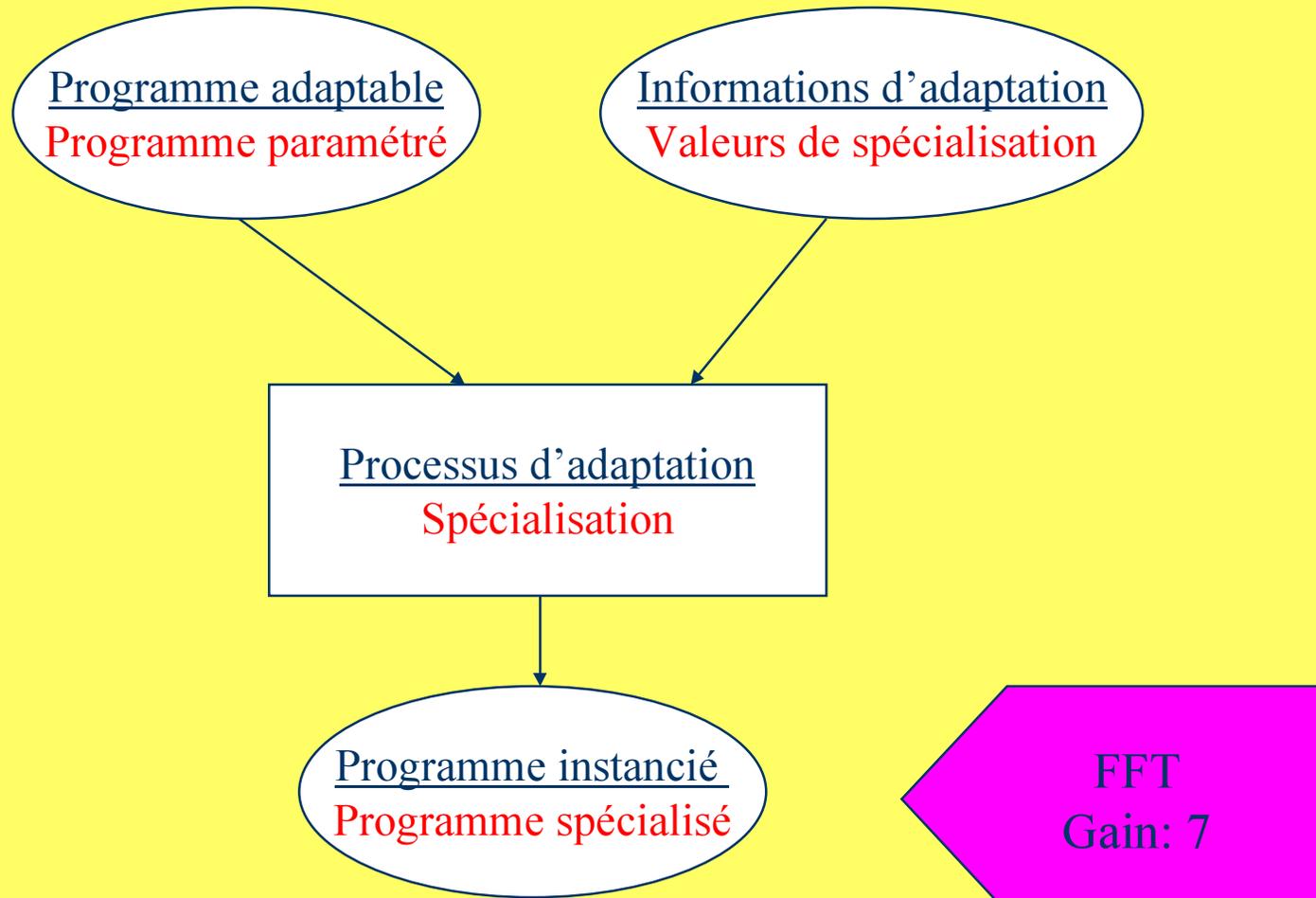
- ◆ Langage C.
- ◆ Spécialisation à la compilation et à l'exécution.
- ◆ Spécialisation modulaire.
- ◆ Spécialiseur *back-end* pour
  - C++
  - Fortran
  - Java
- ◆ Applications de taille réelle.

# Applications de Tempo

---

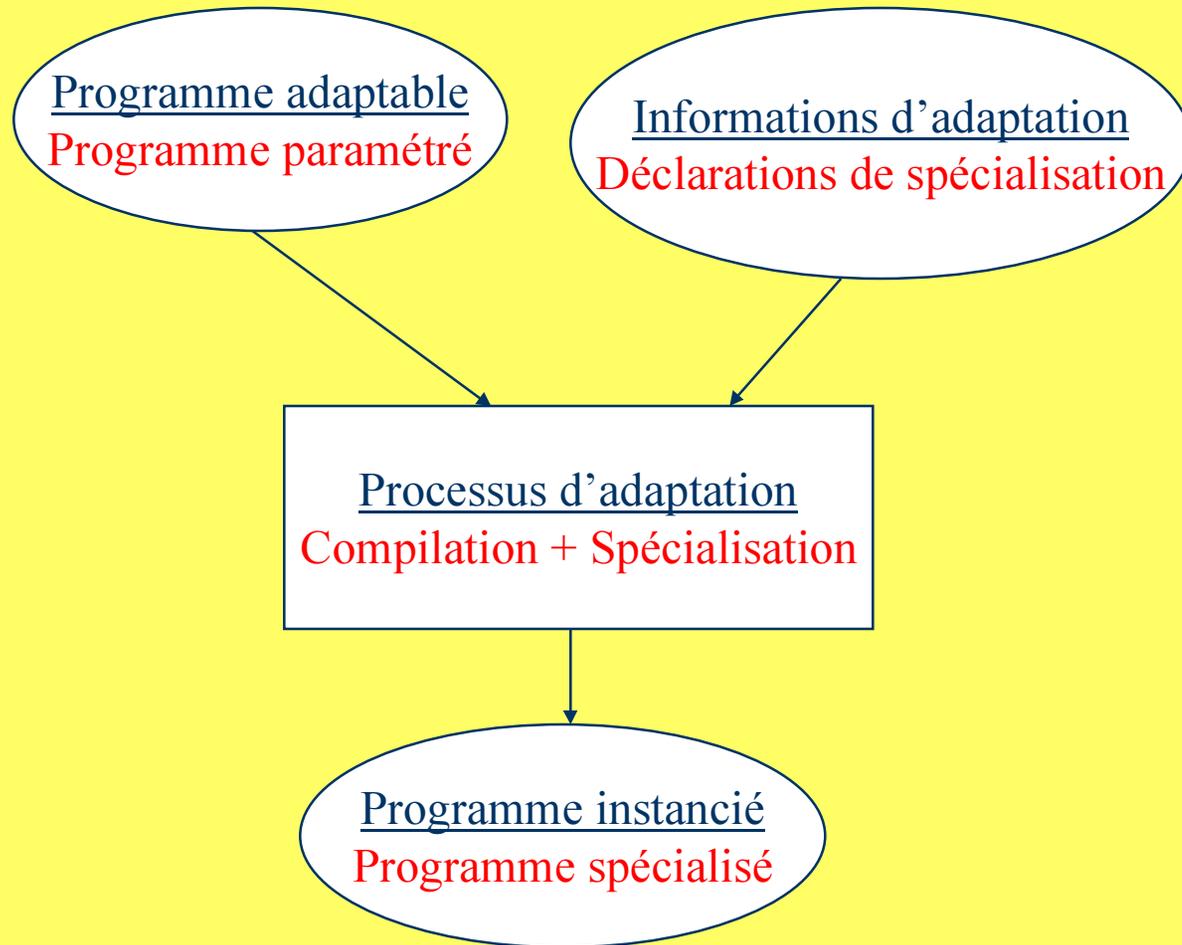
- ◆ Systèmes d'exploitation:  
(Sun RPC, Chorus IPC, ...).
- ◆ Architectures logicielles  
(couches, messages, ...).
- ◆ Applications scientifiques  
(FFT, librairies, ...).

# Adaptation par paramétrisation



# Adaptation par paramétrisation déclarée

---



# Déclaration de spécialisation: Les classes de spécialisation

---

```
public class C {  
    int mode;  
    ...  
    public void process()  
    {  
        make(mode, val);  
    }  
    ... }
```

# Déclaration de spécialisation: Les classes de spécialisation

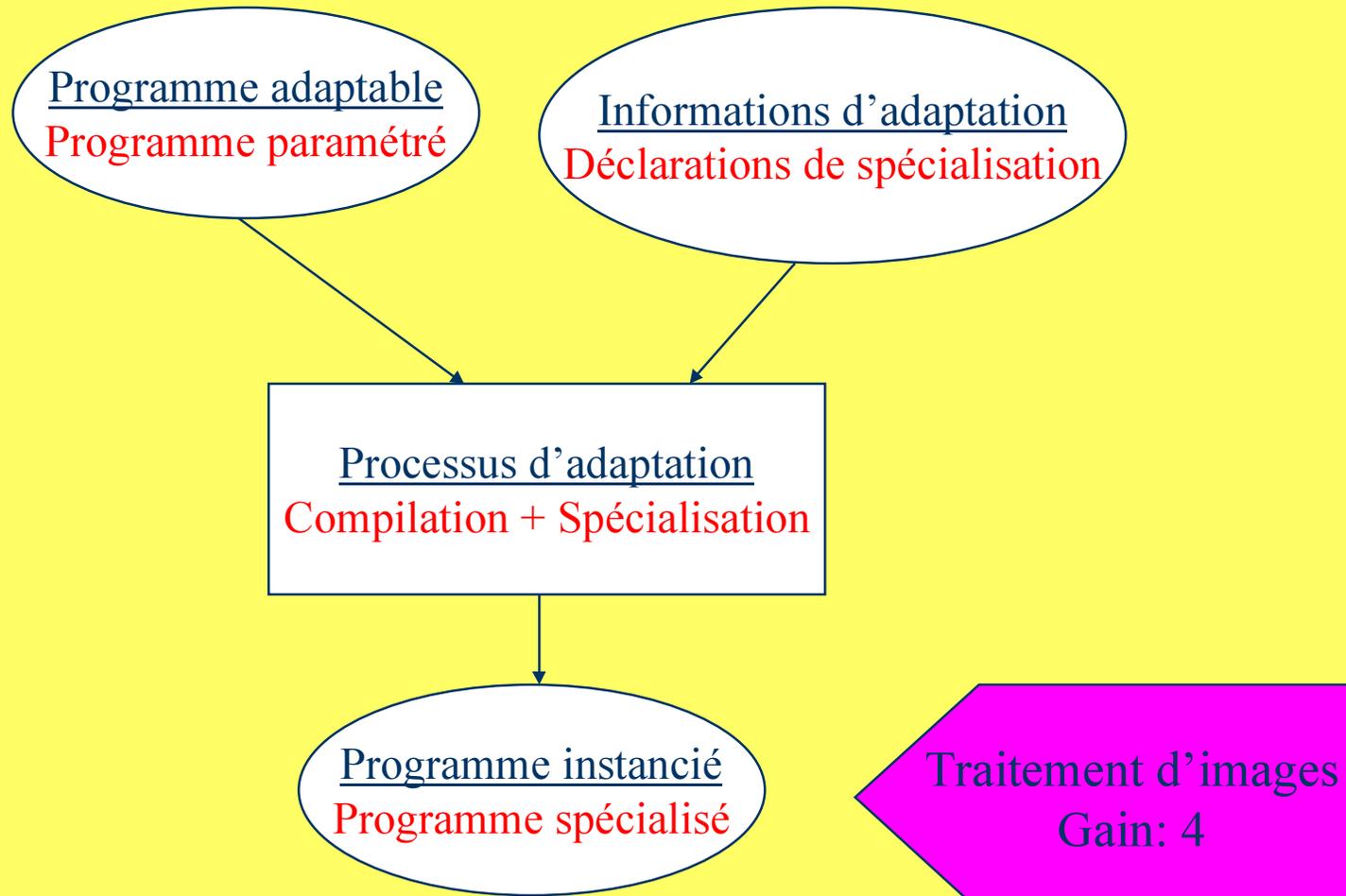
```
public class C {  
    int mode;  
    ...  
    public void process()  
    {  
        make(mode, val);  
    }  
    ... }  
}
```

```
specclass ReadC  
    specializes class C {  
        mode == READ;  
        process();  
    }
```

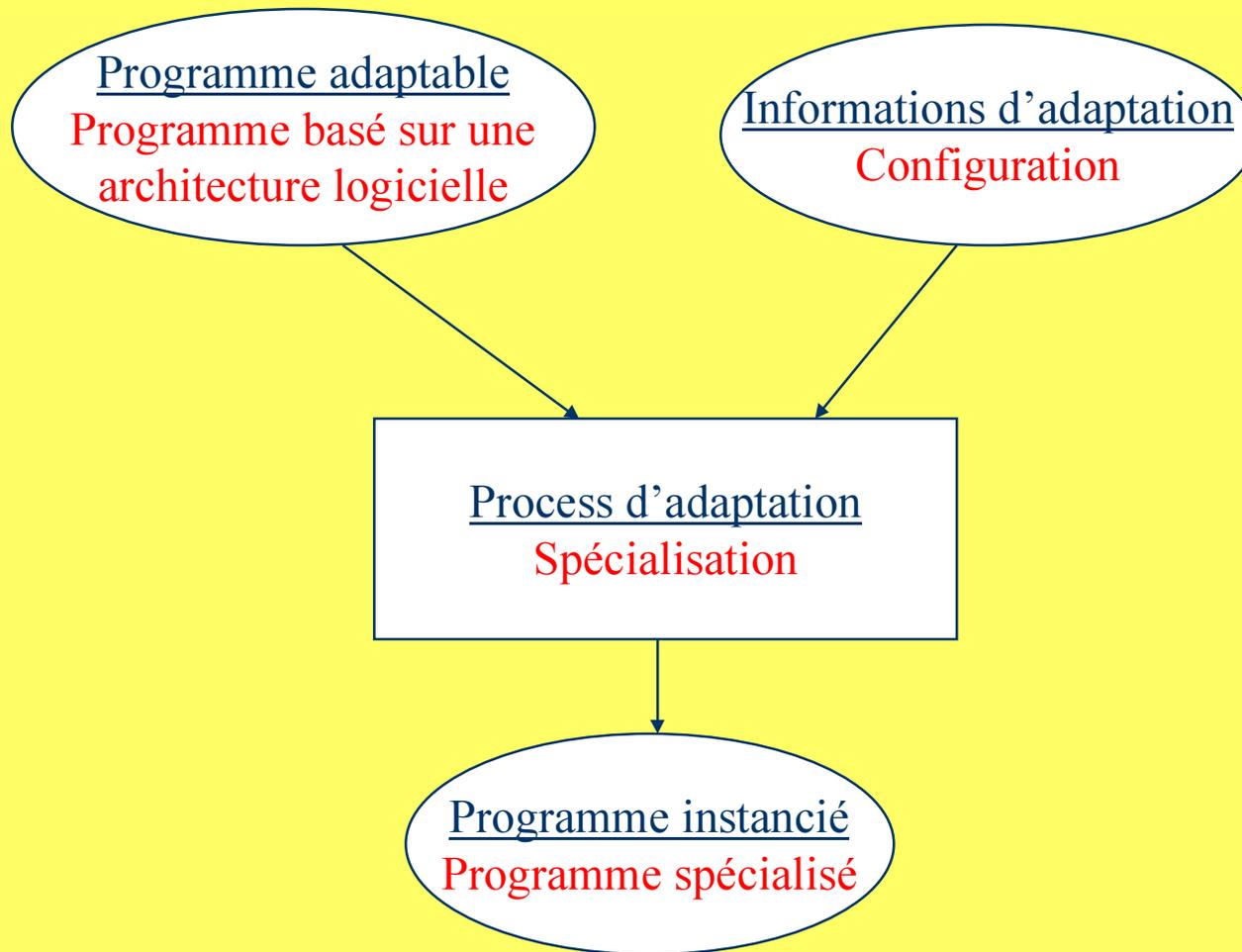
## Génération du support d'exécution:

- Génération de code spécialisé.
- Gardes.
- Aiguillage: générique/spécialisé.

# Adaptation par paramétrisation déclarée

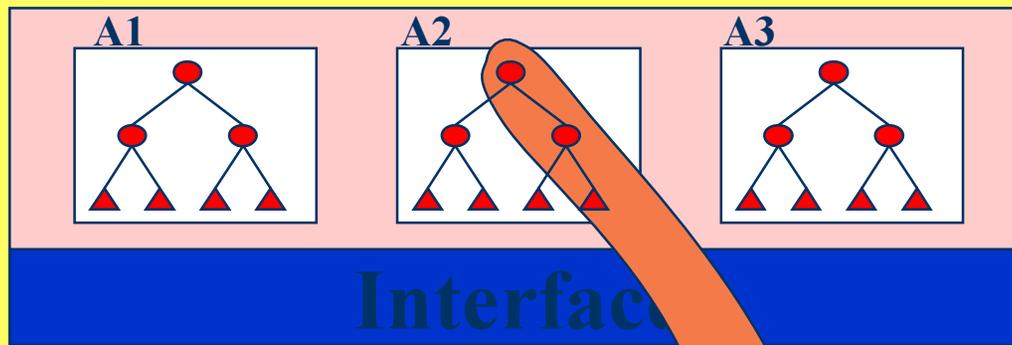


# Adaptation par architectures logicielles



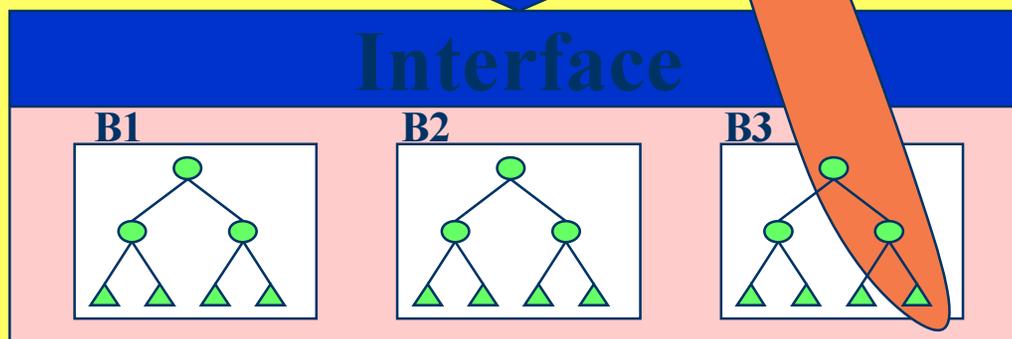
# Adaptation via architectures logicielles

## Couche A



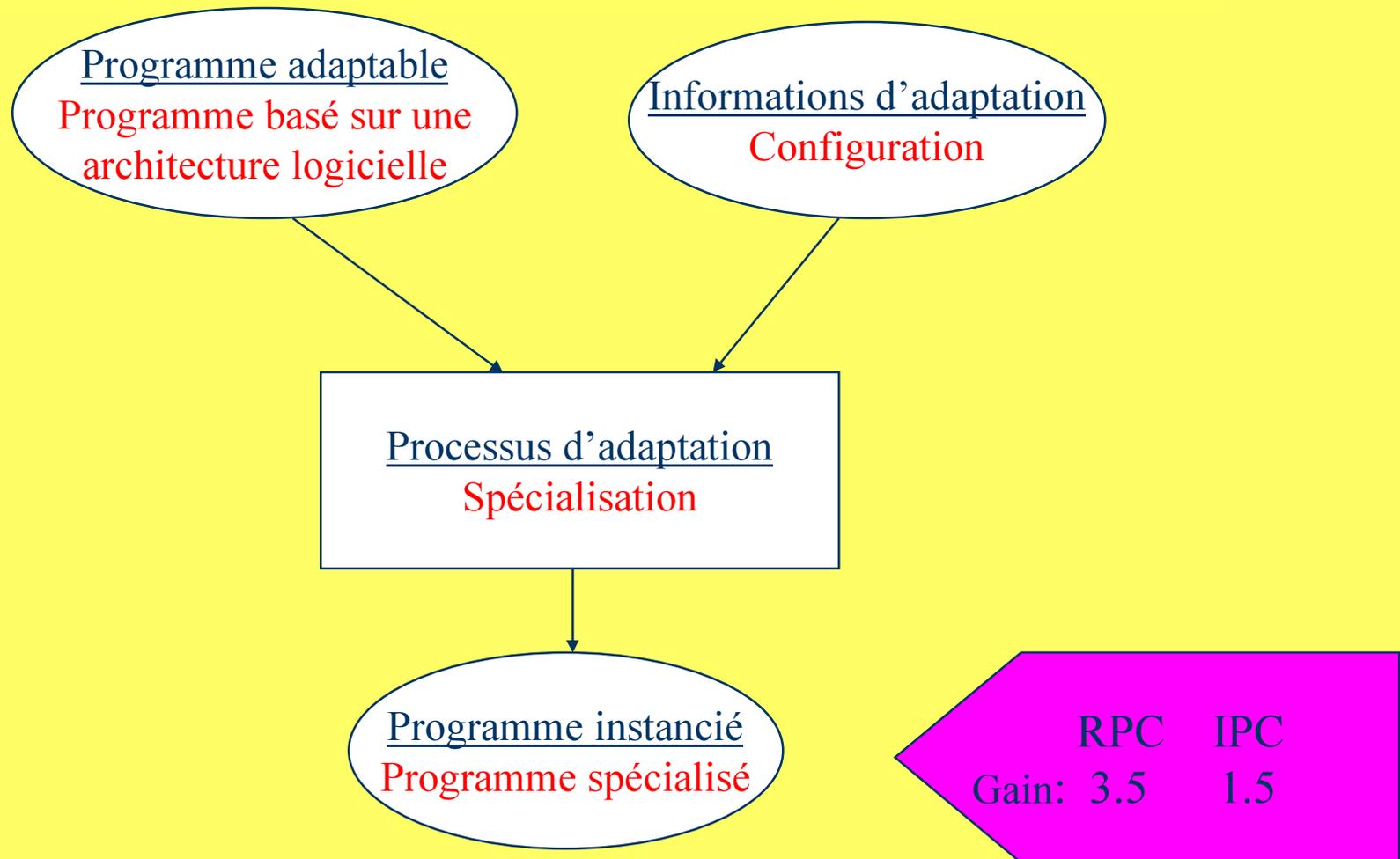
- 1- Données d'invocation.
- 2- Définir les options.
- 3- Encodage des données.

## Couche B



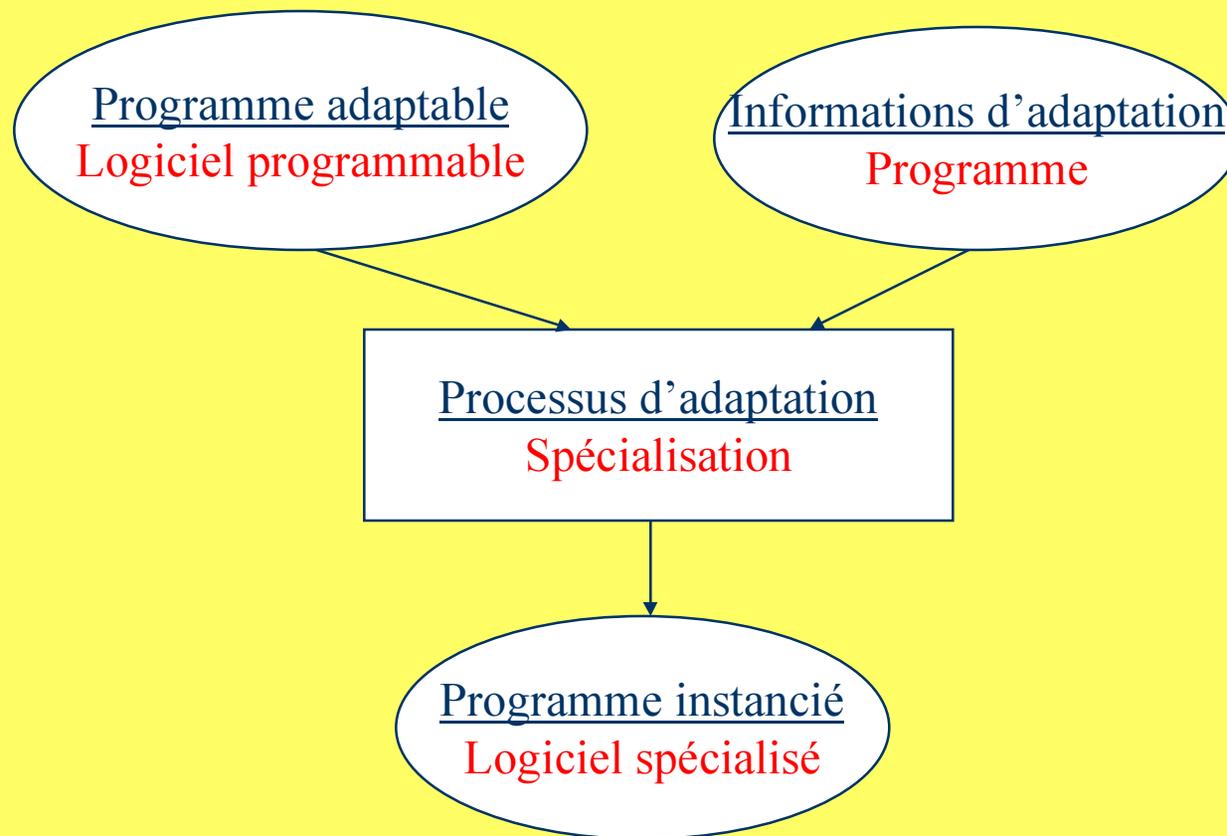
- 1- Décodage des données.
- 2- Traitement des options.
- 3- Vérification des assertions.
- 4- Invocation.

# Adaptation par architectures logicielles



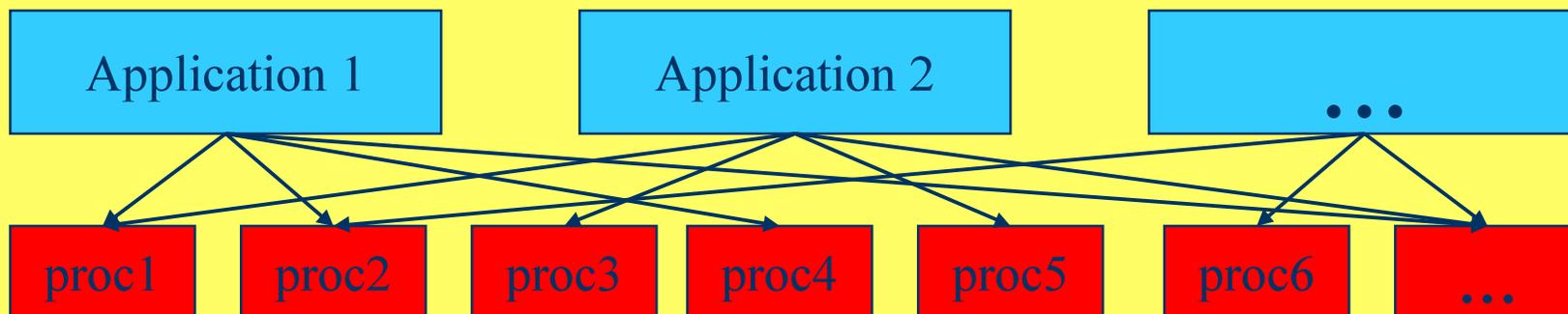
# Adaptation par langages dédiés

## *Domain-specific languages (DSL)*



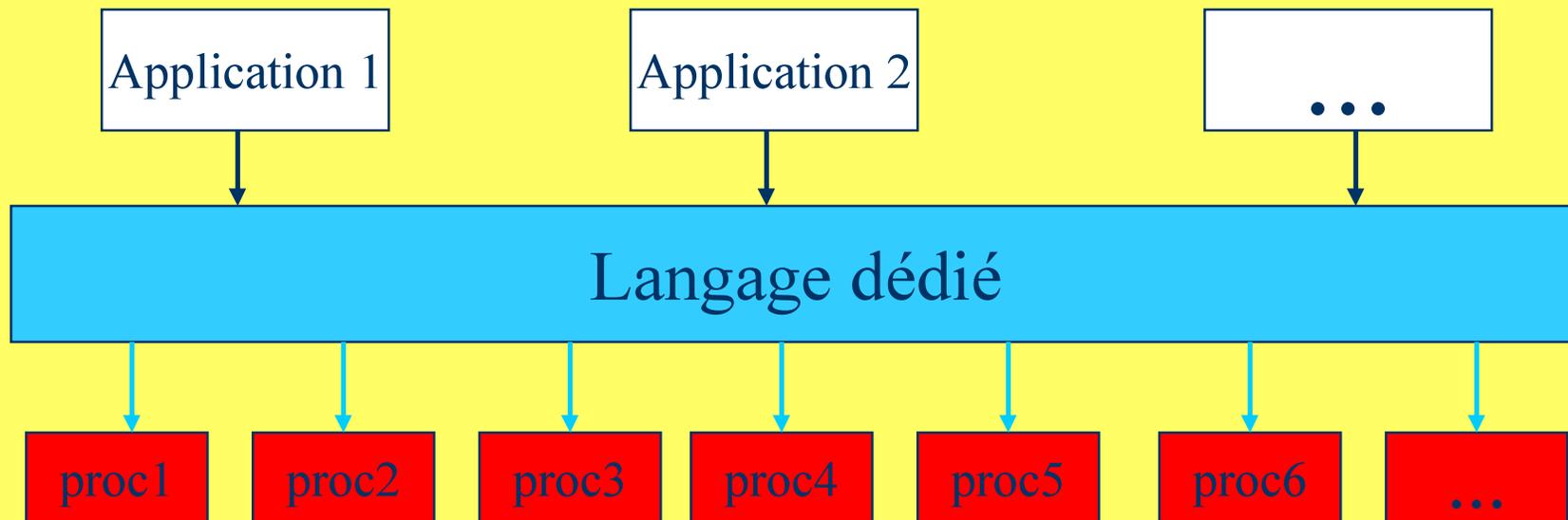
# Adaptation: librairies

- ◆ Paramétrisation excessive. ➔ Difficulté d'utilisation.
- ◆ Librairies de grande taille. ➔ Expertise requise.
- ➔ Performance médiocre.



# Langages dédiés

- ◆ Abstractions.
- ◆ Notations.
- ➔ Concision.
- ➔ Ré-utilisation.
- ➔ *Facilité d'analyse...*



# Langages dédiés

---

- ◆ Langages dédiés dans l'industrie
  - Produits financiers.
  - Télécommunications.
  - Pages web...
- ◆ Nos langages dédiés
  - GAL: spécification de pilotes de périphériques.
  - PLAN-P: protocoles d'applications pour réseaux.

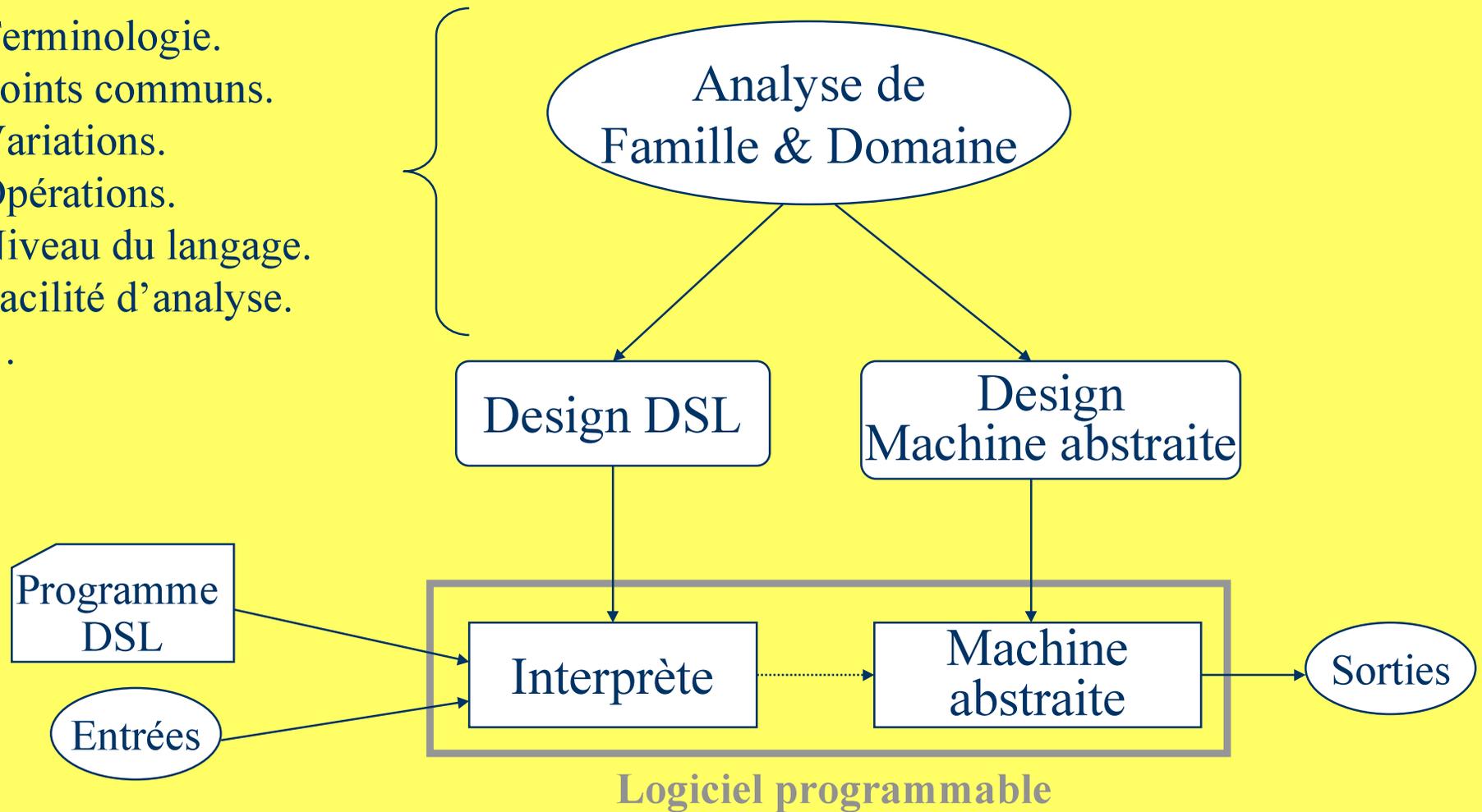
# Langages dédiés: avantages

---

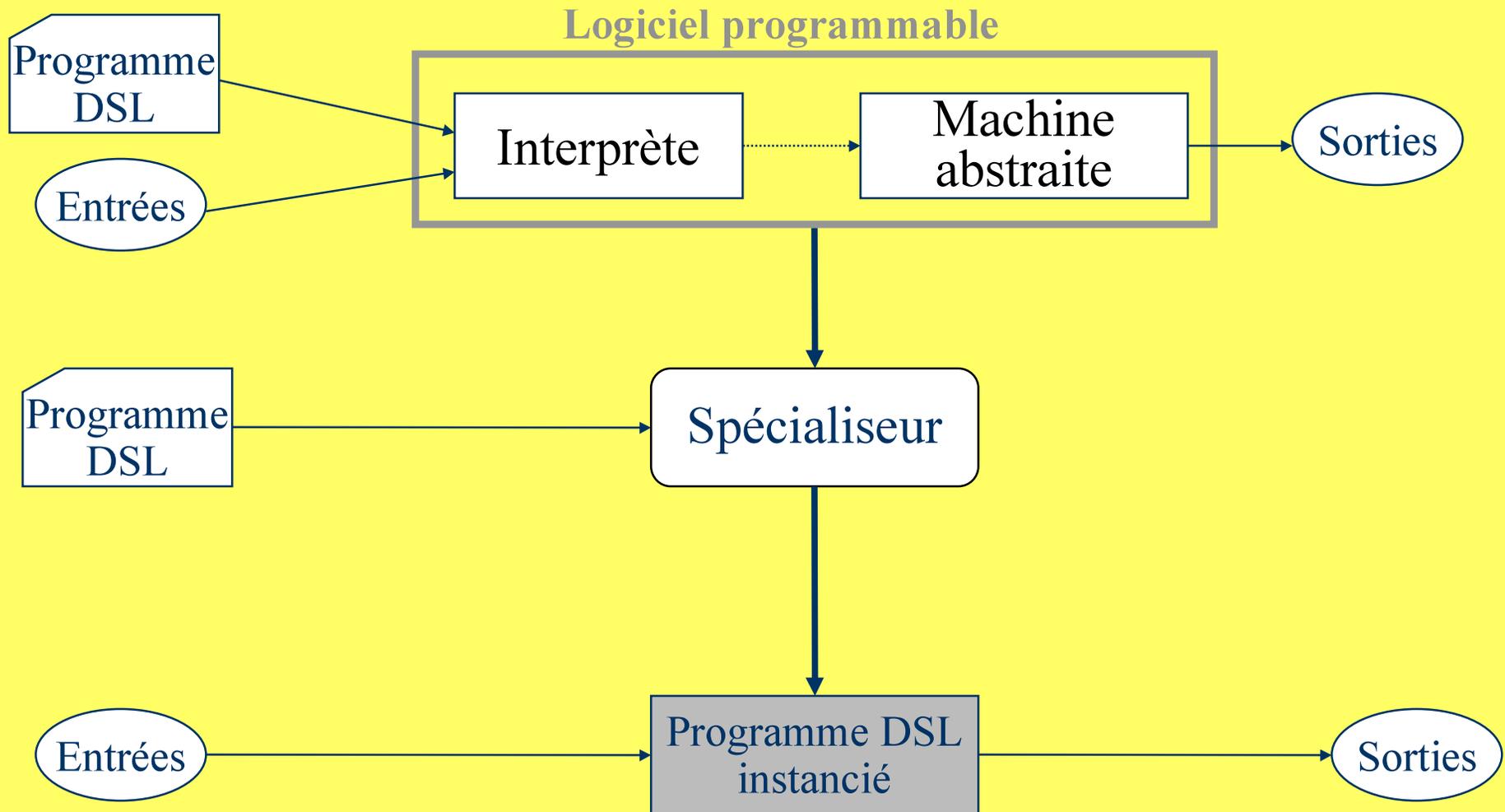
- ◆ Concision
  - Spécifications de pilotes 9 fois plus petites.
- ◆ Facilité de programmation.
- ◆ Facilité d'analyse
  - Sûreté et sécurité des programmes de routage.
- ◆ Ré-utilisation
  - Expertise.
  - Blocs de base.

# Adaptation par Logiciels programmables

- Terminologie.
- Points communs.
- Variations.
- Opérations.
- Niveau du langage.
- Facilité d'analyse.
- ...



# Processus d'adaptation

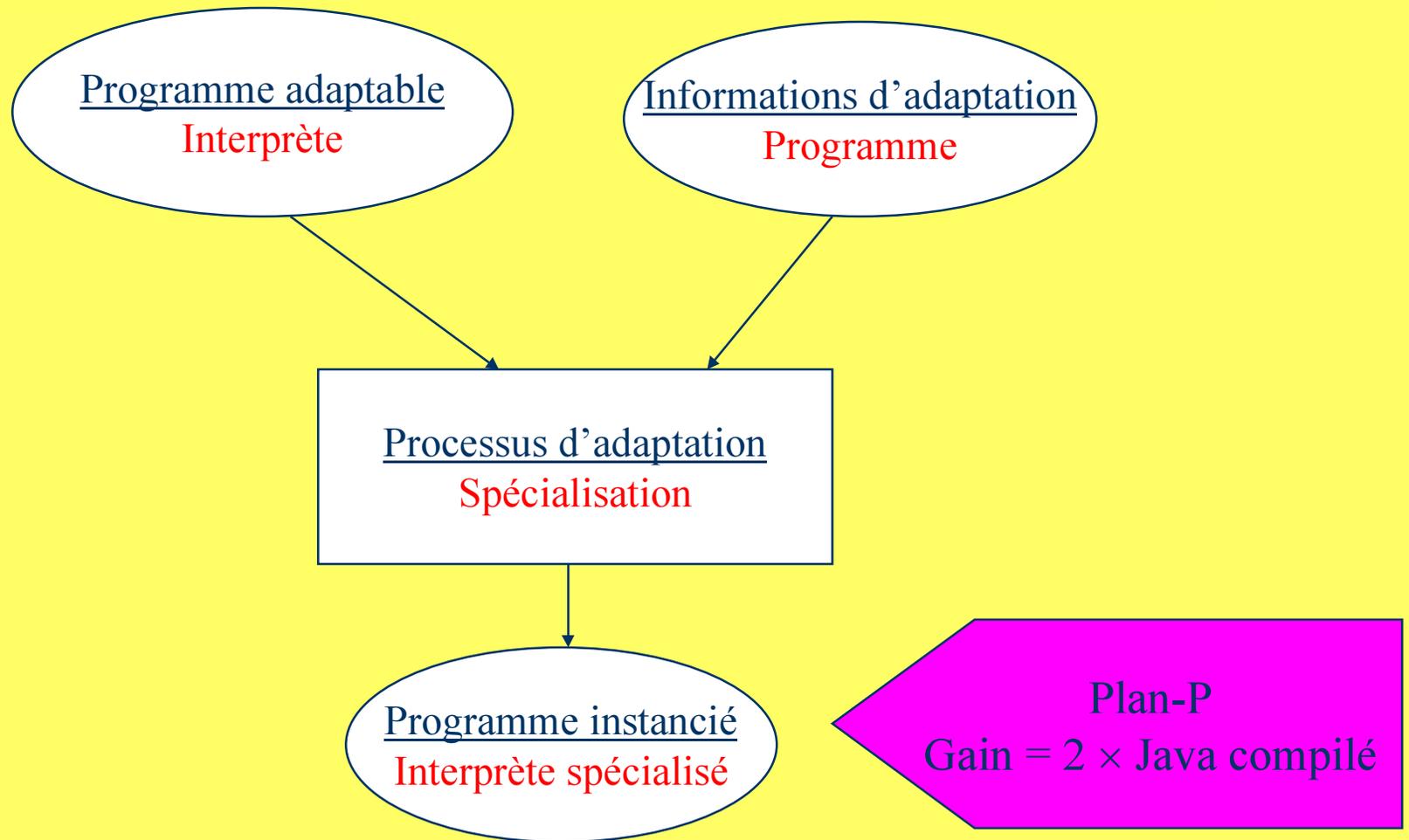


# Evaluation de notre approche

---

- ◆ Coût d'implémentation:
  - Interprète *vs* compilateur.
- ◆ Interprète → compilation offline et *JIT*.
- ◆ Performances
  - GAL: comparable à C.
  - Plan-P:  $2 \times$  Java -- (offline *vs* *JIT*).

# Adaptation par Logiciels programmables



# Programmation adaptative

---

- ◆ Evolutions des besoins  $\Rightarrow$  Adaptabilité.
- ◆ Spécialisation
  - Différentes formes d'adaptabilité:  
Logiciel paramétré  $\rightarrow$  Logiciel programmable.
- ◆ Avantages:
  - Réactivité.
  - Productivité.
  - Sûreté.
  - Efficacité.