



Politique de disponibilité du protocole TCP-IP

Frédéric Cuppens

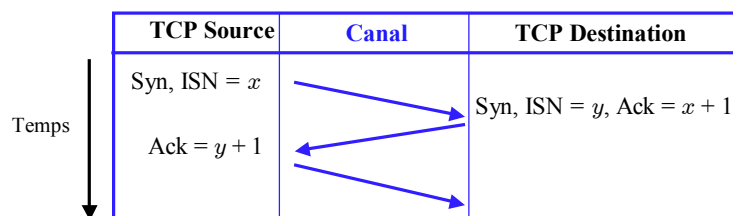
Nora Cuppens-Boulahia

www.enst-bretagne.fr



Le protocole TCP-IP

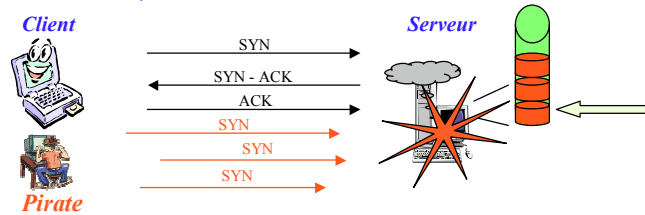
- Protocole connecté
- Utilisation d'un numéro d'ordre
 - ISN : Initial Sequence Number
- L'ISN est incrémenté pendant les échanges d'établissement de la session



nora.cuppens@enst-bretagne.fr

■ L'attaque SYN-FLOODING

- Attaque DoS sur les réseaux IP
- Connexion à moitié ouverte : le serveur insère les informations d'ouverture dans sa pile
- Le serveur attend la réponse (ack) du client et conserve dans sa pile des connexions à moitié ouvertes



- Le client n'envoie pas de ack pour ouvrir la connexion
- Trop de connexions à moitié ouvertes conduisent à un déni de service
- Besoin de définir une taille limite de la pile pour éviter un crash système : Backlog

nora.cuppens@enst-bretagne.fr



■ Objectifs

- Spécification du protocole TCP-IP
- Étude des mécanismes de protection
 - Backlog
 - Timer pour éliminer les demandes non acquittées
 - SYN-COOKIE
- Application de Nomad
 - Expression de la politique de disponibilité
- Mise en œuvre des mécanismes de protection
 - Expression sous forme d'aspects

nora.cuppens@enst-bretagne.fr



■ Spécification du protocole

■ Gestion des sources

- N sources différentes
- Messages possibles
 - SYN_i : la source i envoie un message SYN
 - $SPOOFED_SYN_i$: une source envoie un message SYN en se faisant passer pour i
 - SYN_ACK_i : la source i reçoit un message SYN_ACK
 - ACK_i : la source i envoie un message ACK
 - $RESET_i$: la source i envoie ou reçoit un message RESET
- Source non malveillante
 - $HONNEST_i$: la source i est honnête
 - Une source honnête n'enverra pas de messages de la forme $SPOOFED_SYN_i$

■ Spécification du protocole

■ Gestion de la pile

- MAX = taille de la pile
- $FREE_k$: la case k de la pile est libre
- $BUSY_{k,i}$: la case k de la pile est occupée par la source i
- $FREE_{\leq k}$: l'une des k premières cases de la pile est libre
- $FREE_{=k}$: la case k est la première case libre de la pile

■ Axiomes

- $FREE_{\leq 1} \leftrightarrow FREE_1$
- $k > 1 \rightarrow (FREE_{\leq k} \leftrightarrow (FREE_{\leq k-1} \vee FREE_k))$
- $FREE_{=1} \leftrightarrow FREE_1$
- $k > 1 \rightarrow (FREE_{=k} \leftrightarrow (\neg FREE_{\leq k-1} \wedge FREE_k))$
- $\neg FREE_k \leftrightarrow \exists i, BUSY_{k,i}$

■ Spécification du protocole

■ Axiomes côté serveur

- $(\text{SYN}_i \wedge \text{FREE}_{=k}) \rightarrow \oplus(\text{SYN_ACK}_i \wedge \text{BUSY}_{k,i})$
- $(\text{SPOOFED_SYN}_i \wedge \text{FREE}_{=k}) \rightarrow \oplus(\text{SYN_ACK}_i \wedge \text{BUSY}_{k,i})$
- $(\text{ACK}_i \wedge \text{BUSY}_{k,i}) \rightarrow \oplus(\text{FREE}_k)$
- $(\text{RESET}_i \wedge \text{BUSY}_{k,i}) \rightarrow \oplus(\text{FREE}_k)$

■ Axiome côté client

- $(\text{SYN_ACK}_i \wedge \text{HONNEST}_i) \rightarrow \oplus(\text{ACK}_i \vee \text{RESET}_i)$



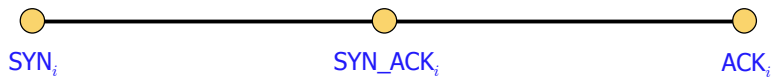
nora.cuppens@enst-bretagne.fr



■ Application de Nomad

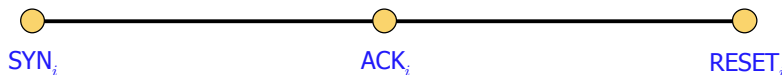
■ Utilisation des ressources de la pile

req_i(use-stack) wait_i(use-stack) start_i(use-stack) during_i(use-stack) done_i(use-stack)



■ Exécution du service

req_i(service) wait_i(service) start_i(service) during_i(service) done_i(service)



- $(\text{SYN_ACK}_i \wedge \text{HONNEST}_i \wedge \text{wait}_i(\text{service})) \rightarrow \oplus(\text{ACK}_i)$
- $(\text{SYN_ACK}_i \wedge \text{HONNEST}_i \wedge \neg \text{wait}_i(\text{service})) \rightarrow \oplus(\text{RESET}_i)$



nora.cuppens@enst-bretagne.fr



■ Politique de sécurité

■ Prévention du débordement de pile

- Côté client
 - $F(\text{SYN}_i \mid \neg \text{FREE}_{\leq \text{MAX}})$
- Contre-partie côté serveur
 - $O(\oplus \text{REJECT}_i \mid (\text{SYN}_i \wedge \neg \text{FREE}_{\leq \text{MAX}}))$
 - REJECT_i : le serveur rejette le message envoyé par la source i
- Aspect
 - $\text{SYN}_i \wedge \neg \text{FREE}_{\leq \text{MAX}} \rightarrow \oplus \text{REJECT}_i$
 - Tissage du backlog dans la spécification du protocole TCP-IP

■ Politique de sécurité

■ Suppression des demandes qui ne sont pas acquittées après un certain délai

- Côté client
 - $O(\bigcirc^{\leq d} \text{ACK}_i \mid \text{SYN_ACK}_i)$
- Contre-partie côté serveur
 - $O(\bigcirc^d \text{RESET}_i \mid \text{SYN_ACK}_i \wedge \neg \bigcirc^{\leq d} \text{ACK}_i)$
- Aspect
 - $\text{SYN}_i \wedge \neg \bigcirc^{\leq d} \text{ACK}_i \rightarrow \bigcirc^d \text{RESET}_i$
 - Tissage d'un timer dans la spécification du protocole TCP-IP

■ Politique de sécurité

■ Disponibilité du service pour les sources non malveillantes

- $O(\bigcirc^{\leq d} \text{ACK}_i \mid \text{SYN}_i \wedge \text{HONNEST}_i)$
 - $O(\bigcirc^{\leq d} \text{start}_i(\text{service}) \mid \text{req}_i(\text{service}) \wedge \text{HONNEST}_i)$
- Aspect côté serveur
 - $(\text{SYN}_i \wedge \neg \text{FREE}_{\leq \text{MAX}}) \rightarrow \oplus \text{SYN_COOKIE}_i$
 - $(\text{SPOOFED_SYN}_i \wedge \neg \text{FREE}_{\leq \text{MAX}}) \rightarrow \oplus \text{SYN_COOKIE}_i$
- Aspect côté client
 - $(\text{SYN_COOKIE}_i \wedge \text{HONNEST}_i \wedge \text{wait}_i(\text{service})) \rightarrow \oplus \text{ACK}_i$
- Propriété de sécurité à prouver
 - $(\text{SYN}_i \wedge \text{HONNEST}_i) \rightarrow \bigcirc^{\leq d} \text{ACK}_i$
- Remarque
 - Il faut supprimer l'aspect : $(\text{SYN}_i \wedge \neg \text{FREE}_{\leq \text{MAX}}) \rightarrow \oplus \text{REJECT}_i$

■ Conclusion ... et suite des travaux...

- Prise en compte implicite des rôles et des ressources
- Nomad pour exprimer la politique de dispo
- Identifications des aspects dispo pour la mise en œuvre

- Prise en compte explicite des ressources critiques
- La disponibilité dans les réseaux ad-hoc
- Application de la logique alternée et mise en œuvre RML