

INGENIEUR DE DEVELOPPEMENT

Intitulé du poste	Intitulé : Déploiement d'une librairie de vision robotique : ViSP Mots clés : Vision par ordinateur, robotique, asservissement visuel
Lieu de travail	Centre de Recherche INRIA Rennes – Bretagne Atlantique Campus universitaire de Beaulieu 35042 Rennes Cedex
Thème	Systèmes cognitifs
Equipe-projet d'accueil	Lagadic
Durée du contrat	12 mois - Renouvelable une fois
Date prévisible d'embauche	Impérativement entre septembre et décembre 2010
Salaire proposé	2515 Euros brut soit 2052 Euros net/mois
Diplôme requis	Bac + 5 (Master 2 ou école d'ingénieur)
Environnement et contexte	<p>L'INRIA est un institut de recherche spécialisé dans les sciences et technologies de l'information et de la communication (STIC). 3600 personnes travaillent dans ses centres de recherche implantés dans sept régions.</p> <p>Le centre INRIA Bretagne Atlantique (IRISA) situé à Rennes, recherche un ingénieur pour renforcer son équipe-projet (EPI) Lagadic dont les axes de recherche concernent la vision robotique et l'asservissement visuel. L'objectif de cette EPI est d'élaborer des stratégies de perception et d'action à partir d'images pour des applications en robotique, vision par ordinateur, réalité virtuelle et réalité augmentée.</p>
Mission	<p>L'ingénieur réalisera des développements logiciels et des expérimentations scientifiques autour du logiciel ViSP développé au sein de l'EPI Lagadic.</p> <p>La librairie ViSP permet le prototypage rapide d'applications permettant de simuler ou de commander des robots équipés de caméras en utilisant les techniques d'asservissement visuel. Cette librairie développée en langage C++ est multi plate-forme et disponible sous forme de logiciel libre http://www.irisa.fr/lagadic/visp/visp.html.</p> <p>Au sein d'une équipe de trois développeurs, l'ingénieur contribuera à renforcer la diffusion de ViSP, à assurer sa maintenance et son évolution par l'intégration de nouvelles fonctionnalités. Par ailleurs, il réalisera plusieurs démonstrateurs sur des robots industriels permettant de mettre en avant les nombreuses fonctionnalités techniques et scientifiques de ViSP.</p>
Activités	<p>L'ingénieur participera à des actions de développement et d'expérimentation dans une équipe de recherche dynamique. Ceci l'amènera à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mener des développements logiciel : conception, codage, tests, documentation ; • Réaliser des démonstrations sur des robots industriels ; • Après étude de l'existant, participer aux choix techniques (langages de programmation, architecture logicielle, outils de développement,...) avec les responsables technique et scientifique ; • Assurer le support aux utilisateurs ; • Mettre en place de nouveaux tests de non régression ; • Maintenir la plate-forme d'échange (InriaGForge).

<p>Compétences et profil</p>	<p>Formation en informatique et connaissances du développement logiciel au sein d'une équipe et des outils associés (IDE, gestionnaire de version, compilation, documentation, tests, débogage, ...).</p> <p>Langages de programmation : C, C++, Matlab, etc.</p> <p>Bonnes connaissances en vision par ordinateur et traitement d'images.</p> <p>Maîtrise de l'anglais technique et scientifique.</p> <p>Bonnes aptitudes rédactionnelles.</p> <p>Rigueur et autonomie.</p> <p>Compétences ou aptitudes appréciées : robotique, automatique.</p> <p>Maîtrise des environnement Linux et Windows.</p>
<p>Transmettre sa candidature</p> <p>Contacts</p>	<p>Les candidats doivent postuler en ligne à partir du site Web de l'INRIA. L'espace recrutement est accessible à l'adresse suivante : http://www.inria.fr/travailler/opportunités/ingenieurs/jeunes.fr.html</p> <p>Pour plus d'informations sur le poste, contacter Fabien Spindler (Fabien.Spindler@irisa.fr) responsable technique ou Eric Marchand (Eric.Marchand@irisa.fr) responsable scientifique.</p> <p>Pour des renseignements d'ordre administratif ou en cas de difficulté pour transmettre sa candidature, contacter Myriam.Ferrard-Vinouze@irisa.fr</p>